

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

**LINEKONG**

**藍港互動**

**Linekong Interactive Group Co., Ltd.**

**藍港互動集團有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8267)

## 盈利預警

本公告乃藍港互動集團有限公司(「本公司」)及其附屬公司，合稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)創業板證券上市規則(「創業板上市規則」)第17.10條及證券及期貨條例(香港法律第571章)第XIVA部項下內幕消息條文刊發。

本公司董事(「董事」)會(「董事會」)謹此通知本公司股東及潛在投資者，根據本集團目前所得資料及對本集團截至二零一五年九月三十日止九個月未經審計合併管理賬目(「管理賬目」)之初步評估，預期本集團於截至二零一五年九月三十日止九個月在國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)下將錄得約人民幣5,000,000元至人民幣10,000,000元的淨虧損，其中計入了本公司因授予受限制股份單位(「受限制股份單位」)所產生的非現金費用約人民幣54,000,000元。剔除本公司因授予受限制股份單位在國際財務報告準則下所產生的非現金費用後，預期本集團於截至二零一五年九月三十日止的九個月在非國際財務報告準則下經調整後將錄得約人民幣44,000,000元至人民幣49,000,000元的淨收益。

導致預期淨虧損主要由於下列因素：

本公司因授予受限制股份單位在國際財務報告準則下所產生的非現金費用約人民幣54,000,000元被計入了管理賬目。並且本集團作出產品策略性調整及研發部門重組，導致一些自研或代理手機遊戲上線時間有所調整，以致影響所產生的收入。此外，本集團現有運營的遊戲已進入成熟期，收入有一定程度自然下降，導致第三季度收入未能達到預期。

然而，董事會對本集團未來運營及佈局表示樂觀。市場從以往的渠道為主轉變為現在的產品為主，因此，本集團會繼續專注於精品遊戲的研發，以團隊擅長的產品類型為核心競爭力，以自主知識產權(「IP」)的運營模式為載體，挖掘IP的故事情節、深入人心的IP文化以及融入其中的流行元素，並使之圍繞遊戲內核的設計，最終成為遊戲的一部分，以保證及提升自研產品的質量。

同時，本集團將深層次推動國際化進程，以國內自主研發成熟的內核體系與國際化團隊的設計製作相結合，研發具備國際水準的精品遊戲。

繼《十萬個冷笑話》後，本集團已於二零一五年九月十六日開啟3D MMO卡牌手機遊戲《甄嬛傳》的公開測試，並已於二零一五年十月十日全平台上線。此外，本集團還將於二零一五年第四季度推出一款日式卡通風格三國題材的彈射類手機遊戲《亂彈三國志》，此遊戲已於二零一五年十月十六日開啟付費測試，並將於十一月正式商業化。同時，根據同名電視連續劇《蜀山戰紀》改編而成的同名手機遊戲也將於二零一五年第四季度開啟內部測試。

由於本公司截至二零一五年九月三十日止的九個月第三季度業績仍在落實過程中，而管理賬目尚未經本公司核數師審閱，本公告所載之資料僅以本集團目前可獲得的資料及董事會對管理賬目的初步評估為依據。因此，本集團截至二零一五年九月三十日止的九個月的實際業績未必與本公告披露的信息相同。

關於本集團截至二零一五年九月三十日止九個月的業績及表現的進一步資料預期將於二零一五年十一月公佈，相關的季度業績報告也將根據創業板上市規則的規定發佈和派送給本公司股東。

本公司的股東和潛在投資者於買賣本公司證券時，務請審慎行事。

承董事會命  
藍港互動集團有限公司  
王峰  
主席

中國，北京，二零一五年十月三十日

於本公告日期，本公司執行董事包括王峰先生、廖明香女士、梅嵩先生及趙軍先生；非執行董事包括錢中華先生；及獨立非執行董事包括馬驥先生、張向東先生、王曉東先生及趙依芳女士。

本公告乃遵照創業板上市規則而刊載，旨在提供有關本公司之資料，董事願就本公告共同及個別地承擔全部責任。董事在作出一切合理查詢後確認，就其所知及所信，本公告所載資料在各重大方面均屬準確完備，並無誤導或欺詐成份，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

本公告將由刊登當日起至少七天刊載於聯交所網站[www.hkgem.com](http://www.hkgem.com)「最新公司公告」一頁內並將刊載於本公司網站[www.linekong.com](http://www.linekong.com)。