

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Linekong Interactive Group Co., Ltd.
藍港互動集團有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：8267)

截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM的特色

GEM的定位，乃為中小型公司提供一個上市的市場，此等公司相比起其他在聯交所上市的公司帶有較高投資風險。有意投資的人士應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。

由於GEM上市公司普遍為中小型公司，在GEM買賣的證券可能會較於聯交所主板買賣的證券承受較大的市場波動風險，同時無法保證在GEM買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照聯交所GEM證券上市規則(「GEM上市規則」)而刊載，旨在提供有關藍港互動集團有限公司(「藍港互動」、「本公司」或「我們」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所深知及確信，本公告所載資料在各重大方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何其他事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

摘要

- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的收入約為人民幣41.4百萬元(二零二四年：約人民幣146.0百萬元)，較截至二零二四年十二月三十一日止年度下降約71.6%。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的毛利約為人民幣8.4百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度錄得的人民幣21.4百萬元下降約60.7%。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，按國際財務報告準則會計準則本公司所有者應佔虧損約為人民幣10.3百萬元(二零二四年：按國際財務報告準則會計準則本公司所有者應佔虧損約人民幣29.0百萬元)。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，按國際財務報告準則會計準則每股虧損約為人民幣0.03元(二零二四年：按國際財務報告準則會計準則每股虧損約為人民幣0.08元)。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，未經審計按非國際財務報告準則會計準則計量經調整虧損淨額約為人民幣2.0百萬元(二零二四年：未經審計按非國際財務報告準則會計準則計量經調整虧損淨額約人民幣13.4百萬元)。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

二零二五年，全球宏觀環境及科技產業格局持續演變，市場波動與結構性機遇並存。本集團在複雜多變的市場環境中，持續深化業務轉型與創新，堅定不移地將Web3業務作為戰略重心，同時穩固發展遊戲與影視兩大傳統優勢板塊。本集團憑藉前瞻性的戰略佈局、高效的執行能力以及對市場趨勢的精準把握，各業務板塊亮點頻現，為全年的穩健增長奠定了堅實基礎。

Web3業務：發展戰略重心，在投資、應用、算力服務努力實現突破

本集團自二零二四年確立Web3業務為戰略重心以來，在Web3業務領域持續發力。隨著政策面的逐步改善，例如，香港政府在Web3、加密貨幣及穩定幣領域積極佈局，相關政策發展對本集團影響深遠。在穩定幣監管方面，二零二五年八月香港《穩定幣條例》生效，建立發行人牌照制度；截至二零二六年三月，首批牌照進入發放倒計時，監管堅持「寧缺毋濫」，推動穩定幣市場規範化；美國政府批准《GENIUS法案》及批准允許401(K)養老賬戶投資加密貨幣和穩定幣，凸顯美國政府對數字資產發展的支持，並將有利於提升市場信任，助力本集團在合規的前提下優化投資組合，便於本集團開展相關投資、交易及金融創新業務，保障資產安全。本集團將繼續密切關注政策發展，及時調整策略，在合規軌道上推動加密資產投資業務穩健增長。

二零二五年，本集團在加密資產投資方面，持續關注市場動態，儘管市場波動劇烈，憑藉靈活穩健的策略應對市場波動。截至本報告期末，本集團(不含參股公司)共持有118.5716單位的比特幣、570.6322單位的以太坊及7691.705單位的Solana。二零二五年實現收益3.7百萬美元。本集團持有的加密資產對本集團的

資產增長及盈虧情況的改善做出了非常顯著的貢獻。為求在波動市場中實現資產的穩健保值與增值，我們將不時因應市況、流動資金需求、風險管理、內部投資限制、適用監管規定及董事會（「董事會」）批准，繼續審視加密貨幣的情況。此舉不僅著眼當下，更旨在為本集團進軍Web3業務築牢根基，助力本集團在新興科技領域搶佔先機，構建更具競爭力的業務佈局。

二零二五年七月，本集團宣佈成立LK Crypto事業部，這一舉措是本集團順應香港Web3政策歷史性機遇的重要戰略決策。LK Crypto事業部作為本集團Web3戰略執行的核心平台，統籌旗下所有Web3與加密資產相關業務，涵蓋本集團持有的比特幣、以太坊、Solana等主流加密資產管理，以及本集團參股公司（包括LK Venture、Marsbit、Element等）的加密資產管理。通過整合資源，本集團旨在構建一個更加完善、高效的Web3業務體系，在審慎原則下關注現實世界資產上鏈(RWA)、穩定幣等新興投資領域，並開展前期研究與探索工作，同時，借助香港的政策優勢，在合規的前提下，積極參與更多創新項目的投資與合作，推動項目落地。但隨著政策逐步落地，監管趨嚴也帶來了挑戰。例如，《穩定幣條例》對反洗錢、投資者保護等方面提出了嚴格要求，本集團在開展加密資產投資及相關業務時，需要投入更多資源用於合規建設，確保業務操作符合監管標準，避免潛在的法律風險。

二零二五年，本集團旗下的Element平台在Web3交易市場保持穩健增長，持續深化在NFT交易與多鏈基礎設施領域的佈局，成功完成了從單一NFT向多元化數字資產交易平台的戰略躍遷。全年平台GMV實現量級突破，總營收保持穩定的增長勢頭。得益於底層計算架構的優化，全年節點運維成本得到大幅縮減，平台淨利潤率、新增獨立地址數目及DAU均實現穩步提升。核心系統躍遷：第一季度正式上線的索引器2.0貫穿全年平穩運行，基於分佈式計算與高效索引

算法，大幅降低資源消耗，實現數據吞吐率質的飛躍。多鏈生態卡位：全年加速拓展前沿公鏈，不僅完成Abstract、BeraChain等高性能公鏈集成，下半年更第一時間接入熱門新公鏈Monad，並與Bitlayer、Mantra、Nibiru及ZetaChain等展開深度合作，全面鞏固新鏈啟動階段的核心基礎設施與流量入口優勢。資產品類延展與前沿探索：業務線成功從傳統NFT延伸至Fungible Token。同時緊跟行業熱點，探索x402協議與NFT互動機制的結合路徑，持續為項目提供撮合引擎與運營賦能。發行體系(Drops)全面升級：下半年對Drops體系進行深度優化，實現「Simple & Fast」的發售體驗與「One-stop Launch Flow」一站式流程，並完成H5全端兼容，顯著降低參與門檻。同時推出的基於ERC-20的Drops能力，將進一步拓展發行場景。Launchpad與風控：引入多維度盡調與風險量化體系，顯著提升項目首發成功率，協同各類公鏈激勵活動，有效拉動了平台整體GMV與用戶活躍度。二零二五年，Element通過持續的產品迭代與生態拓寬，全面打通了多資產、跨鏈、高流動性的下一代交易生態基礎，平台整體產品競爭力得到顯著增強。

二零二四年一月我們投資了EcoPowX，EcoPowX是一家專注於通過建立更環保的火炬氣燃燒發電設施和場所為AI計算和比特幣網絡提供算力解決方案的公司。EcoPowX將與西非大型油田和天然氣處理設備供應商合作，以促進油區火炬氣環保化處理。作為加密貨幣網絡作業和GPU計算供應的一部分，EcoPowX整體活動圍繞著AI計算與加密貨幣網絡的電能來源，提供可持續的綠色解決方案和技術支持。目前項目的設備已經安裝完成，等待最後的通氣調試驗收後即可投入運營。

遊戲業務：以AI創新為核心引擎，賦能遊戲業務高質量發展

二零二五年，本集團憑藉多元化產品矩陣、精細化運營體系及持續的創新投入，展現出強勁的經營韌性與發展活力，為本集團整體業績的穩健增長提供了堅

實支撐。本集團現有經典遊戲產品通過深化精細化運營、持續推進版本迭代升級，保持穩定運營態勢，有效維繫用戶黏性及市場核心競爭力，實現存量產品矩陣價值的持續釋放。

海外市場方面，本集團存量遊戲產品在韓國等核心海外區域持續穩健運營。依託對當地文化生態的深度洞察及精細化本地化運營策略，遊戲內容既完整保留核心玩法與品牌調性，又精準貼合區域用戶偏好及消費習慣，不僅進一步築牢海外市場根基，更以長線運營生命力持續貢獻穩定的境外流水，成為本集團業務增長的重要支柱。

本集團以AI創新技術為核心支點，將其深度融入遊戲研發與運營全流程，持續推動業務數字化、智能化升級。研發階段，AI技術廣泛應用於角色建模、場景生成、代碼編程等核心研發環節，有效提升研發效率、優化產品品質，同時大幅縮短研發週期，降低研發成本；運營階段，AI技術助力實現個性化內容推薦、智能客服快速響應及遊戲平衡動態調整，切實提升用戶參與度與服務體驗，保障遊戲競技環境的公平有序，進一步增強用戶留存率。

展望二零二六年，本集團遊戲業務將圍繞產品創新、市場拓展及技術升級三大核心方向，全面推動業務提質增效，持續提升核心競爭力，助力本集團實現高質量發展。在存量運營方面，本集團將進一步深化精細化運營策略，通過遊戲引擎升級、畫質優化、劇情內容延展、社交玩法完善等舉措，持續提升產品品質與用戶體驗，有效延長現有產品生命週期，充分挖掘存量產品增長潛力。本集團將持續聚焦手遊新品研發、前沿技術應用及遊戲IP價值延展，加大研發資源投入力度，鼓勵研發團隊探索新玩法、新題材及新技術應用，深化產學研深度合作，不斷提升研發實力，培育濃厚的創新文化，打造具有核心競爭力的新

品矩陣。技術升級方面，本集團將持續深化AI技術融合應用，積極探索劇情智能生成等新應用場景，同時加強網絡安全防護體系建設與服務器性能優化，保障業務穩定運行；密切關注區塊鏈、雲遊戲等新興技術發展趨勢，積極探索「技術+內容」新型商業模式，持續鞏固技術領先地位，為本集團長期可持續發展奠定堅實基礎。

截至二零二五年十二月三十一日，本集團在線運營的遊戲產品共計14款，各遊戲產品運營態勢穩定，為本集團提供持續且穩定的現金流支撐，保障本集團經營的穩定性與可持續性。二零二六年，本集團將繼續維持現有產品的穩定運營，通過持續深化精細化運營與精細化用戶維護，確保現有產品生命週期進一步延長、用戶活躍度穩步提升；同時，本集團將深入研判市場發展趨勢，精準發掘玩家核心需求，積極嘗試新的遊戲玩法與運營機制，結合市場熱點及用戶喜好，引入策略遊戲玩法、MOBA元素、隨機生成等創新內容，並通過多輪測試與優化調整，確保遊戲的可玩性與耐玩性，為本集團遊戲業務增長注入新動能，推動本集團業務持續健康發展。

影視業務：穩健長劇、突圍中劇、孵化AIGC

藍港影視業務持續穩步搭建產品矩陣，豐富潛力IP的儲備並推進優質IP精品劇集的製作。

二零二五年，面對行業發展調整態勢，藍港影業以「品質與增長並重」為核心策略，在長劇運營、AIGC技術探索等領域取得階段性成果，完成團隊全流程運營能力升級；二零二六年，將聚焦「內容質量、資源整合、項目風控」三大核心，推動重點長劇項目落地、AIGC技術應用落地，進一步強化核心競爭力，為本集團整體發展持續貢獻價值。

《陷入我們的熱戀》作為二零二五年核心已播系列之一，於二零二五年五月二十八日在騰訊視頻上線，成為年度現象級現代偶像劇，位列騰訊視頻二零二五年現代偶像劇TOP2，核心數據表現優異：站內熱度峰值突破25,087，雲合集均播放量達1,700萬+，全網有效播放量破4億；社交媒體端抖音主話題播放量超53.4億，微博主話題閱讀量破10.3億。該劇集獲得人民網、央視網等權威

媒體正面評價，已實現全部尾款回收，成為年度投資回報率標桿項目，同時搭建起壓縮工期下的後期風控、多輪審查協同、宣發介質管理全流程體系，為後續儲備及聯合出品項目運營積累了成熟經驗。二零二六年，本公司將系統總結該項目成功經驗，將其全流程運營方法論全面應用於後續重點長劇項目，助力提升各類項目的品質與運營效率。

在儲備長劇項目中，女性懸疑系列《燃燒的四季》於二零二五年完成12集劇本初稿，順利通過四川省廣播電視局初審及公安協審，已簽約總監製韓三平、劇本總監張勇；項目通過騰訊視頻首輪評估後，目前正根據平台意見優化劇本，為後續開機做好充分準備。二零二六年，該項目計劃於第二至第三季度開機，本公司將全力推動其與騰訊視頻達成定製合作，持續優化劇本內容，嚴格把控項目品質，確保項目順利推進。

同屬女性懸疑題材的《殺妻疑雲》，二零二五年已完成編劇羅虹簽約，同步編製完成故事大綱、分集大綱，並順利完成1至5集劇本創作，明確了廣東省局備案路徑，為項目後續推進奠定基礎。二零二六年，本公司將進一步明確該項目上線路徑，計劃於第三至第四季度開機，重點推進劇本終稿打磨與主創團隊搭建工作，確保項目按計劃落地。

地域人文題材劇集《破春光》作為本集團深耕「現實主義+非遺文化」的核心S級項目，二零二五年已完成版權及編劇簽約，進入1至4集劇本創作階段，順利在國家廣播電視總局完成備案公示，並完成潮汕地區實地採風工作，同步規劃了文旅衍生開發方向，構建起「內容+文旅」的多元發展模式。二零二六年，該項目將完成全劇本創作，於第三季度正式開機，進一步深化潮汕地域文化融合，落地文旅衍生開發規劃，致力於打造二零二七年現象級「文化出海」爆款。目前，該項目已進入全速推進階段，二零二六年第一季度已取得階段性成果：一月

組織編劇團隊深入廣東普寧開展深度採風，挖掘英歌舞文化精髓；三月與普寧市政府達成戰略合作，確定南溪水鄉為核心主場景並規劃「影景聯動」模式；三月啟動全球選角活動，提前積累市場熱度。該項目由知名編劇張巍執筆，題材具備天然稀缺性與話題統治力，契合二零二六年全球文化交流發展趨勢，有望成為本公司文化類項目的標桿之作。

聯合出品項目方面，《古樂風華錄》於二零二四年完成拍攝，二零二五年持續推進後期製作工作，整體進展順利，預計二零二六年正式上線。二零二六年，本公司將重點推進該項目後期製作收尾工作，嚴格把控制作質量，確保其按計劃順利上線，並同步做好上線前的宣發籌備工作，全面保障項目播出效果，提升項目影響力。

另一部聯合出品項目《唸唸人間玉》，於二零二四年七月三十一日在愛奇藝上線，截至二零二五年八月五日，其付費會員播放量達7,274.27萬次，播出表現符合本公司預期，實現了良好的合作成效。二零二六年，本公司將持續跟進該項目的長尾效應，系統總結其播出經驗與合作模式，為後續聯合出品項目的運營提供切實可行的參考依據，助力提升聯合出品業務的整體質量。

在AIGC與IP孵化領域，藍港影業於二零二五年正式啟動AIGC技術在影視業務領域的應用探索，同步開展優質IP篩選與孵化工作，順利完成AIGC技術落地的前期佈局，為後續影漫聯動、內容開發儲備了充足資源，為業務可持續發展積累了新動能。二零二六年，本公司將持續深化AIGC技術在影視內容開發中的應用，以重點儲備項目為試點，驗證「低成本AIGC測款—數據反饋—影視開發」的影漫聯動模式，同時持續篩選優質內容，為24集A+級長劇儲備3部優質IP，推動AIGC技術在劇本評估、概念設計等核心環節實現實際落地，助力內容開發降本增效。

團隊能力建設及組織架構優化方面，二零二五年，依託全年各長劇項目的全流程運作，藍港影業團隊實現全面能力升級，從原有單一的內容策劃能力，逐步構建起涵蓋劇本開發、項目風控、審查協同、宣發管理、渠道合作的全流程項目管理能力，為後續業務規模擴大奠定了堅實的團隊基礎。二零二六年，本公司將進一步優化現有扁平、高效的複合型精英團隊架構(現行項目制矩陣管理)，明確「賽道組長」管理職責，補充研發中台配套支持，系統化沉澱項目運作方法論，持續提升團隊全流程項目運營效率與能力。同時，基於二零二五年業務實踐與二零二六年發展目標，本公司將推行四大核心運營策略，為各項業務有序推進提供堅實保障：一是IP全鏈路運營，在項目立項階段即規劃「漫劇+短劇+長劇」聯動路徑，實現IP價值最大化；二是科技賦能降本增效，引入虛擬拍攝、雲尚製片等數字化製作系統，深化AIGC技術應用；三是精品化賽道佈局，集中核心資源打造《破春光》人文爆款，在懸疑題材領域實現重點突破；四是綁定核心創作人才，與1至2名S級導演／編劇建立深度長期合作關係，確保項目內容品質可控。

綜上，二零二五年是藍港影業「破界築基」的關鍵一年，通過全年業務運作，本公司在長劇標桿打造、AIGC技術戰略佈局、團隊能力升級等方面取得扎實成果，為後續發展奠定了堅實的項目與人才基礎。二零二六年是藍港影業「攻堅落地」的核心之年，核心任務為推動長劇賽道頭部項目取得決定性進展，實現AIGC技術在影視業務中的實際應用落地。未來，藍港影業將持續聚焦「IP全鏈路運營」與「科技提效」兩大核心方向，在長劇賽道樹立行業品牌標桿，不斷提升核心競爭力與可持續發展能力，作為本集團傳統優勢板塊，為本集團整體發展持續貢獻價值。

二零二五年，藍港互動集團在Web3業務、遊戲業務與影視業務上均取得了顯著進展。通過積極擁抱行業變革，持續加大在技術研發、內容創作與市場拓展方面的投入，本集團在複雜的市場環境中保持了穩中求進的發展態勢。展望二零二六年，我們認為這是大規模全球AI應用的元年，機器人應用也將邁向新台階，本集團將對此予以充分關注；同時將繼續圍繞既定戰略目標，穩步推進各業務板塊發展，強化業務板塊協同，不斷提升核心競爭力，為股東創造更大價值，實現本集團的可持續發展。

財務回顧

下表載列於截至二零二四及二零二五年十二月三十一日止年度我們的合併損益及其他綜合收益表，連同二零二四年至二零二五年變動的概約百分比：

	截至十二月三十一日止年度				變動 概約%
	二零二五年		二零二四年		
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%	
收入	41,358	100.0	146,049	100.0	(71.7)
成本	(32,978)	(79.7)	(124,614)	(85.3)	(73.5)
毛利	8,380	20.3	21,435	14.7	(60.9)
銷售及市場推廣開支	(9,023)	(21.8)	(13,321)	(9.1)	(32.3)
行政開支	(25,855)	(62.5)	(35,378)	(24.2)	(26.9)
研發開支	(4,879)	(11.8)	(17,553)	(12.0)	(72.2)
貿易及其他應收款項及合同資產減值虧損淨額	(1,376)	(3.3)	(182)	(0.1)	656.0
其他經營收益—淨額	24,185	58.5	13,863	9.5	74.5
經營虧損	(8,568)	(20.7)	(31,136)	(21.3)	(72.5)
其他虧損—淨額	(7,376)	(17.8)	(3,269)	(2.2)	125.6
財務收入—淨額	1,154	2.8	965	0.7	19.6
享有採用權益法入賬的投資收益	2,534	6.1	3,550	2.4	(28.6)
除所得稅前虧損	(12,256)	(29.6)	(29,890)	(20.5)	(59.0)
所得稅開支	(160)	(0.4)	(10)	0.0	1,500.0
年度虧損	(12,416)	(30.0)	(29,900)	(20.5)	(58.5)
非國際財務報告準則會計準則計量：					
經調整虧損淨額(未經審計)	(1,986)	(4.8)	(13,360)	(9.1)	(85.1)

下文為本集團按可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	遊戲業務		影視業務		總計	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
分部收入	<u>31,402</u>	<u>39,791</u>	<u>9,956</u>	<u>106,258</u>	<u>41,358</u>	<u>146,049</u>
分部虧損	<u>(17,961)</u>	<u>(38,936)</u>	<u>(8,478)</u>	<u>(3,522)</u>	<u>(26,439)</u>	<u>(42,458)</u>
處置無形資產的利得					26,468	15,485
未分配企業開支					(8,597)	(4,163)
其他虧損—淨額					(7,376)	(3,269)
財務收入—淨額					1,154	965
享有採用權益法入賬的 投資收益					<u>2,534</u>	<u>3,550</u>
除所得稅前虧損					<u>(12,256)</u>	<u>(29,890)</u>

收入

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的收入約人民幣41.4百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度收入約人民幣146.0百萬元下降約71.7%。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，遊戲業務所貢獻收入約為人民幣31.4百萬元，較二零二四年收入約人民幣39.8百萬元減少約21.1%，主要是由於個別遊戲項目的收入隨生命週期的衰減而下滑。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本集團確認授出和定製網劇業務及其他收入約人民幣10.0百萬元，較二零二四年收入約人民幣106.3百萬元減少約90.6%，主要是由於影視業務的項目週期導致。

下表載列本集團按遊戲來源劃分的遊戲業務收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二五年		二零二四年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
自行研發遊戲	8,924	28.4	13,831	34.8
代理遊戲	22,478	71.6	25,960	65.2
總計	<u>31,402</u>	<u>100.0</u>	<u>39,791</u>	<u>100.0</u>

下表載列本集團按區域劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二五年		二零二四年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
中國(含港澳台地區)	30,189	73.0	133,696	91.5
海外國家及地區	11,169	27.0	12,353	8.5
總計	<u>41,358</u>	<u>100.0</u>	<u>146,049</u>	<u>100.0</u>

成本

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的成本約為人民幣33.0百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣124.6百萬元減少約73.5%，主要由於影視項目週期導致本期確認的成本與收入同比下降。

毛利及毛利率

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣8.4百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣21.4百萬元減少約60.9%，主要由於影視業務的項目週期導致。

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的毛利率約為20.3%，而截至二零二四年十二月三十一日止年度約為14.7%。整體毛利率有所上升，主要由於影視業務的項目週期導致。

銷售及市場推廣開支

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的銷售及市場推廣開支約為人民幣9.0百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的約人民幣13.3百萬元減少約32.3%，主要由於本期減少了遊戲項目推廣開支。

行政開支

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣25.9百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣35.4百萬元減少約26.9%，乃由於進一步縮減行政開支。

研發開支

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的研發開支約為人民幣4.9百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣17.6百萬元減少約72.2%，主要由於戰略調整，階段性減少新遊戲項目的研發投入。

其他虧損 — 淨額

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的其他虧損 — 淨額約為人民幣7.4百萬元，而截至二零二四年十二月三十一日止年度的其他虧損 — 淨額約為人民幣3.3百萬元，主要由於本集團所持金融工具公允價值出現變動。

所得稅開支

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣0.2百萬元，而本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣10,000元。所得稅開支主要是受個別附屬公司的利潤及遞延所得稅影響。

年度虧損

由於上述原因，截至二零二五年十二月三十一日止年度的本公司所有者應佔虧損約為人民幣10.3百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度約人民幣29.0百萬元減少約64.5%。

非國際財務報告準則會計準則計量 — 經調整虧損淨額

為補充我們根據國際財務報告準則會計準則呈列的合併財務報表，我們亦採用經調整虧損淨額作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非可反映我們業務表現指標的項目的影響來評估我們的財務表現。我們的經調整虧損淨額的計算方式為相關年度的虧損淨額不計該等以股份為基礎的補償開支、支付的一次性離職補償金及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的公允價值虧損。經調整虧損淨額屬於未經審計數據。

下表載列於所示年度的經調整虧損淨額與根據國際財務報告準則會計準則計量的所示年度經審計虧損的對賬：

	截至十二月三十一日止年度		變動 概約%
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	
年度虧損	(12,416)	(29,900)	(58.5)
加：以股份為基礎的補償開支	2,796	4,528	(38.3)
支付的一次性離職補償金	223	7,586	(97.1)
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的公允價值虧損	<u>7,411</u>	<u>4,426</u>	<u>67.4</u>
經調整虧損淨額	<u>(1,986)</u>	<u>(13,360)</u>	<u>(85.1)</u>

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的經調整虧損淨額約為人民幣2.0百萬元，較截至二零二四年十二月三十一日止年度的經調整虧損淨額約人民幣13.4百萬元減少約85.1%，乃由於進一步縮減開支導致。

由於經調整虧損淨額能夠讓我們在不考慮以股份為基礎的補償開支、支付的一次性離職補償金、按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的公允價值虧損影響的情況下計量我們的盈利能力，我們認為其構成對收益表數據的一項有意義的補充，所以我們於本公告內呈列經調整虧損淨額。然而，經調整年度虧損淨額不應孤立地予以考量，也不應作為虧損淨額或經營虧損的替代指標或在計量流動資金時作為現金流的替代指標加以解讀。潛在投資者謹請留意，由於計算中使用的要素不同，本公告內呈列的經調整虧損淨額未必可與其他公司呈報的其他類似命名的計量進行比較。

流動資金及財務資源

於二零二五年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。本集團自首次公開發售(「首次公開發售」)於二零一四年十二月完成後一直維持穩健的現金狀況。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

現金及現金等價物、短期銀行存款

於二零二五年十二月三十一日，我們擁有的現金及現金等價物約為人民幣67.6百萬元(於二零二四年十二月三十一日：約人民幣89.9百萬元)，主要包括在銀行和其他金融機構的現金及手頭現金，主要以美元(約佔44.7%)、人民幣(約佔44.4%)、港元(約佔10.7%)及其他貨幣(約佔0.2%)計值。

於二零二五年十二月三十一日，我們並無短期銀行存款(全部為定息存款)(於二零二四年十二月三十一日：無)。定期存款指存放於銀行的定期存款。原到期日超過三個月但少於一年的存款列為流動資產。所賺取的利息於所示期間在損益中列為利息收益。

本公司自上市收到的所得款項淨額(經扣除包銷佣金以及首次公開發售有關的其他開支)約為686.2百萬港元。於本公告日期，我們已悉數使用上市所得款項淨額。

資本支出

截至十二月三十一日止年度
二零二五年 二零二四年
人民幣千元 人民幣千元

固定資產支出	717	8,330
購買電腦軟件	16	204
電影／網劇版權及製作中之電影／網劇支出	3,669	4,456
購買加密貨幣	92,627	53,415
	<u>97,029</u>	<u>66,405</u>
總計		

我們的資本支出主要包括電影／網劇版權及製作中之電影／網劇支出、購置傢具及租賃物業裝修、購買服務器及其他設備以及購買加密貨幣等。截至二零二五年十二月三十一日止年度，資本開支總額約人民幣97.0百萬元(二零二四年：約人民幣66.4百萬元)，主要包括固定資產支出約人民幣0.7百萬元(二零二四年：約人民幣8.3百萬元)、電影／網劇版權及製作中之電影／網劇支出約人民幣3.7百萬元(二零二四年：約人民幣4.5百萬元)、購買加密貨幣支出約人民幣92.6百萬元(二零二四年：約人民幣53.4百萬元)。截至報告期末，我們有已承諾的資本支出約人民幣0.6百萬元，而二零二六年資本支出預計主要為遊戲和加密貨幣及影業IP。

資本架構

本公司股份於二零一四年十二月三十日在聯交所GEM上市。本公司的資本架構由普通股組成。

借貸及負債比率

於二零二五年十二月三十一日，本集團無借取的銀行貸款(於二零二四年十二月三十一日：無)。於二零二五年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率為約29.8%(於二零二四年十二月三十一日：約25.8%)。

集團資產質押

於二零二五年十二月三十一日並無質押資產(於二零二四年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團主要於中國經營業務，且承受多種貨幣(主要為美元)風險產生的外匯風險。因此，外匯風險主要源自本集團的附屬公司從海外合作方收取或計劃收取外幣時或向海外合作方支付或計劃支付外幣時確認的資產及負債，以及以外幣計值的資產，主要包括以外幣形式持有的銀行存款、無形資產、按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產等。截至二零二五年十二月三十一日止年度，本集團並無對沖任何外幣波動，本集團將密切監察匯率動向及採取適當措施減低匯兌風險。

股息

董事會不建議派付截至二零二五年十二月三十一日止年度的末期股息(截至二零二四年十二月三十一日止年度：無)。

年度業績

董事會宣佈本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」)截至二零二五年十二月三十一日止年度(「**報告期**」)之經審計合併業績，連同截至二零二四年十二月三十一日止年度之比較數字：

合併損益及其他綜合收益表

截至二零二五年十二月三十一日止年度

	附註	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
收入	3	41,358	146,049
成本	6	(32,978)	(124,614)
毛利		8,380	21,435
銷售及市場推廣開支	6	(9,023)	(13,321)
行政開支	6	(25,855)	(35,378)
研發開支	6	(4,879)	(17,553)
貿易及其他應收款項及合同資產 減值虧損淨額	6	(1,376)	(182)
其他經營收入—淨額	4	24,185	13,863
經營虧損		(8,568)	(31,136)
其他虧損—淨額	5	(7,376)	(3,269)
財務收入—淨額	7	1,154	965
享有採用權益法入賬的投資收益		2,534	3,550
除所得稅前虧損		(12,256)	(29,890)
所得稅開支	8	(160)	(10)
年度虧損		(12,416)	(29,900)
其他綜合(虧損)/收益			
其後可能重新分類至損益的項目：			
— 享有採用權益法入賬的投資的其他綜合 (虧損)/收益份額，扣除稅項		(1,410)	815
其後不會重新分類至損益的項目：			
— 貨幣換算差額		(4,419)	2,125
年度其他綜合(虧損)/收益，扣除稅項		(5,829)	2,940
年度綜合虧損總額		(18,245)	(26,960)

	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
以下應佔虧損：		
本公司所有者	(10,289)	(29,031)
非控制性權益	<u>(2,127)</u>	<u>(869)</u>
年度虧損	<u><u>(12,416)</u></u>	<u><u>(29,900)</u></u>
以下應佔綜合虧損總額：		
本公司所有者	(16,118)	(26,091)
非控制性權益	<u>(2,127)</u>	<u>(869)</u>
年度綜合虧損總額	<u><u>(18,245)</u></u>	<u><u>(26,960)</u></u>
每股虧損(每股以人民幣計)		
— 基本	9(a) <u><u>(0.03)</u></u>	<u><u>(0.08)</u></u>
— 攤薄	9(b) <u><u>(0.03)</u></u>	<u><u>(0.08)</u></u>

合併財務狀況表

於二零二五年十二月三十一日

	二零二五年 附註 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
資產		
非流動資產		
物業、廠房及設備	4,304	6,606
使用權資產	5,337	—
無形資產	87,571	53,906
電影版權及製作中之電影	12,728	9,059
採用權益法入賬的投資	42,461	41,337
按公允價值計量且變動計入損益的 聯營公司投資	20,332	21,643
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產	20,706	40,294
其他應收款項	1,698	834
其他非流動資產	5,667	5,209
	<u>200,804</u>	<u>178,888</u>
流動資產		
存貨	165	—
貿易應收款項	10 2,641	3,753
合同資產	—	5,063
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產	2,471	—
其他應收款項	15,847	15,827
其他流動資產	22,747	22,114
現金及現金等價物	67,242	89,883
受限制現金	332	—
	<u>111,445</u>	<u>136,640</u>
總資產	<u><u>312,249</u></u>	<u><u>315,528</u></u>

	附註	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
權益及負債			
歸屬本公司所有者應佔權益			
股本		59	59
股份溢價		1,721,397	1,720,690
就受限制股份單位計劃所持股份		(10,555)	(10,555)
儲備		428,835	432,112
累計虧損		<u>(1,917,948)</u>	<u>(1,907,659)</u>
		221,788	234,647
非控制性權益		<u>(2,566)</u>	<u>(439)</u>
總權益		<u>219,222</u>	<u>234,208</u>
負債			
非流動負債			
合同負債		3,552	2,250
租賃負債		2,863	—
遞延所得稅負債		<u>70</u>	<u>—</u>
		6,485	2,250
流動負債			
貿易及其他應付款項	11	44,513	41,920
即期所得稅負債		2,598	3,286
合同負債		37,333	33,864
租賃負債		<u>2,098</u>	<u>—</u>
		86,542	79,070
總負債		<u>93,027</u>	<u>81,320</u>
總權益及負債		<u><u>312,249</u></u>	<u><u>315,528</u></u>

合併財務報表附註

1 一般資料

藍港互動集團有限公司(「本公司」)於二零零七年五月二十四日根據開曼群島公司法第二十二章節(一九六一年第3號法例，經整合及修訂)註冊成立為獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處地址為Floor 4, Willow House, Cricket Square, P.O. Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands。通過完成於香港聯合交易所有限公司GEM首次公開發售(「首次公開發售」)，本公司的股份已於二零一四年十二月三十日在GEM上市。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行(「遊戲業務」)及在中國從事影視及網劇業務(「影視業務」)。

本集團的主要附屬公司於中國設立且其大部份交易乃以人民幣計值。兌換人民幣為外幣須受中國政府頒佈之外匯管制規則及法規所限。截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日，除外匯管制法規限制外，本集團獲得或使用資產及結清本集團負債的能力並無受到任何重大限制。

除非另有說明，否則合併財務報表以人民幣呈列，而合併財務報表已由本公司董事會在二零二六年三月二十七日批准。

組成本集團的所有公司已採納十二月三十一日作為其財政年度年結日。

2 重大會計政策資料

編製合併財務報表所採用的重大會計政策載列如下。除非另有指明外，該等政策於所有呈列年度貫徹應用。

2.1 編製基準

本集團合併財務報表已根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際財務報告會計準則及香港《公司條例》的披露規定編製。合併財務報表已按歷史成本法編製，並就按公允價值計量且變動計入損益的金融資產及按公允價值計量且變動計入損益的聯營公司投資的重估而作出修改。

根據國際財務報告會計準則編製合併財務報表須運用若干關鍵會計估計。管理層亦須在應用本集團會計政策的過程中行使其判斷。涉及高程度判斷或較複雜的範疇，或假設及估計對合併財務報表屬重要的範疇。

2.1.1 會計政策及披露的變更

(a) 本集團已採納的已修訂的準則

本集團已於自二零二五年一月一日開始的年度報告期間首次應用下列已修訂的國際財務報告會計準則：

- 國際會計準則第21號修訂本，*缺乏可兌換性*

於本期間應用已修訂的國際財務報告會計準則對本集團於本期間及過往期間的財務狀況及表現及／或該等合併財務報表所載披露概無重大影響。

(b) 已頒佈但實體尚未採納的準則的影響

以下若干新訂會計準則及已修訂會計準則於報告期間已頒佈但尚未強制生效且尚未被本集團提早採納。

新準則、修訂本及改善	於下列日期或 之後開始的 年度期間生效
國際財務報告準則第9號及國際財務報告準則第7號修訂本， <i>金融工具的分類及計量修訂</i>	二零二六年一月一日
國際財務報告準則第9號及國際財務報告準則第7號修訂本， <i>涉及依賴自然電力的合約</i>	二零二六年一月一日
國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號修訂本， <i>投資者與其聯營公司或合營企業之間的資產出售或出資</i>	待定
國際財務報告會計準則修訂本， <i>國際財務報告會計準則的年度改進—第11冊</i>	二零二六年一月一日
國際財務報告準則第18號， <i>財務報表的呈列及披露</i>	二零二七年一月一日
國際會計準則第21號修訂本， <i>換算為惡性通貨膨脹呈報貨幣</i>	二零二七年一月一日

除下文所載新訂及已修訂國際財務報告會計準則外，管理層預期應用所有其他新訂及已修訂國際財務報告會計準則於可見未來不會對合併財務報表造成重大影響。

國際財務報告準則第18號「財務報表的呈列及披露」(「國際財務報告準則第18號」)

國際財務報告準則第18號載列財務報表之呈列及披露規定，並將取代國際會計準則第1號「財務報表的呈列」(「國際會計準則第1號」)。此項新訂國際財務報告會計準則雖然延續了國際會計準則第1號的多項規定，但引入了新的規定，即在損益表中呈列指定類別及界定的小計；在財務報表附註中披露管理層界定的表現指標，以及改善財務報表所披露資料的總計及分類。此外，國際會計準則第1號部分段落已移至國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」及國際財務報告準則第7號。國際會計準則第7號「現金流量表」及國際會計準則第33號「每股盈利」亦作出輕微修訂。

國際財務報告準則第18號及其他準則之修訂本將於二零二七年一月一日或之後開始的年度期間生效，並允許提早應用。預期應用新訂準則將影響未來財務報表的損益表呈列及披露。本集團現正評估國際財務報告準則第18號對本集團合併財務報表的具體影響。

3 收入及分部資料

本集團主要經營決策者(「**主要經營決策者**」)，由制訂策略決策的執行董事擔任，負責分配資源及評估經營分部表現。

本集團分別管理不同分部的生產和經營並評估其經營業績，以決定分配至這些分部的資源和評估其表現。

本集團確定兩個經營分部如下：

- 遊戲業務，主要在中國以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行；
- 影視業務，主要在中國從事將自製網劇版權授予第三方發行商及為特定客戶製作網劇版權。

經營分部的會計政策與合併財務報表附註所述的本集團會計政策相同。分部虧損指撇除分配未分配企業開支、處置無形資產的利得、其他虧損淨額、財務收入淨額及享有採用權益法入賬的投資收益的各分部虧損。主要經營決策者負責根據各報告分部的經營虧損評估經營分部的表現。

分部收入及業績

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
分部收入：		
遊戲業務		
— 遊戲虛擬物品銷售	30,873	38,506
— 授權金及技術服務費	529	1,285
	<u>31,402</u>	<u>39,791</u>
影視業務		
— 授出和製作網劇及其他	9,956	106,258
	<u>9,956</u>	<u>106,258</u>
總計	<u><u>41,358</u></u>	<u><u>146,049</u></u>

下文為本集團按可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	遊戲業務		影視業務		總計	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
分部收入	<u>31,402</u>	<u>39,791</u>	<u>9,956</u>	<u>106,258</u>	<u>41,358</u>	<u>146,049</u>
分部虧損	<u>(17,961)</u>	<u>(38,936)</u>	<u>(8,478)</u>	<u>(3,522)</u>	<u>(26,439)</u>	<u>(42,458)</u>
處置無形資產 的利得					26,468	15,485
未分配企業開支					(8,597)	(4,163)
其他虧損—淨額					(7,376)	(3,269)
財務收入—淨額					1,154	965
享有採用權益法 入賬的投資 收益					<u>2,534</u>	<u>3,550</u>
除所得稅前虧損					<u>(12,256)</u>	<u>(29,890)</u>

有關主要客戶的資料

年內，佔本集團總收入10%或以上的客戶收入披露如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
電影發行商A	<u>23.7%</u>	<u>64.6%</u>

分部資產及負債

主要經營決策者並無就分配資源至各分部及評估其表現而審閱分部資產及負債。因此，並無呈列分部資產及負債。

其他分部資料

計量分部虧損所包括的金額如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
物業、廠房及設備折舊		
—遊戲業務	192	240
—影視業務	73	37
—未分配	2,653	1,965
	<u>2,918</u>	<u>2,242</u>
使用權資產折舊		
—遊戲業務	79	325
—影視業務	—	180
—未分配	524	—
	<u>603</u>	<u>505</u>
無形資產攤銷		
—遊戲業務	253	93
	<u>253</u>	<u>93</u>
無形資產減值		
—未分配	1,685	1,167
	<u>1,685</u>	<u>1,167</u>
電影版權及製作中之電影減值		
—影視業務	—	1,810
	<u>—</u>	<u>1,810</u>
處置無形資產的利得		
—未分配	26,468	15,485
	<u>26,468</u>	<u>15,485</u>

地區資料

來自中國、韓國以及其他海外國家及地區的收入截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的明細如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
來自外界客戶的收入：		
— 中國	30,189	133,696
— 韓國	11,169	11,577
— 其他海外國家及地區	—	776
	<u>41,358</u>	<u>146,049</u>

除金融工具及採用權益法入賬的投資外，本集團的非流動資產分佈如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
— 中國	24,699	14,978
— 韓國	35	106
— 香港及其他海外國家	90,873	59,696
	<u>115,607</u>	<u>74,780</u>

按一段時間及按時間點確認轉讓商品及服務所得的收入截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的明細如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
來自客戶合同的收入：		
— 按一段時間確認	40,695	134,323
— 按時間點確認	663	11,726
	<u>41,358</u>	<u>146,049</u>

4 其他經營收入 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
匯兌利得／(虧損)淨額	296	(447)
處置物業、廠房及設備的(虧損)／利得	(5)	6
處置無形資產的利得	26,468	15,485
無形資產的減值	(1,685)	(1,167)
租賃終止的利得	—	25
罰款	(1)	(339)
政府補助(附註)	100	250
物業、廠房及設備核銷	—	(72)
雜項收入	212	122
補償金撥備	(1,200)	—
	<u>24,185</u>	<u>13,863</u>

附註：

政府補助為地方政府授予的直接財政支援。該等補助並無附加特定條件，金額於收取相關補助時於損益內確認。

5 其他虧損 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的公允價值虧損	(7,411)	(4,426)
按公允價值計量且變動計入損益的 聯營公司投資的公允價值利得	35	1,157
	<u>(7,376)</u>	<u>(3,269)</u>

6 按性質劃分的開支

計入成本的開支、銷售及市場推廣開支、行政開支、研發開支以及貿易及其他應收款項及合同資產減值虧損淨額分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
遊戲分發渠道服務費	7,216	9,967
支付予遊戲研發商的內容費	4,463	4,840
帶寬及服務器託管費	3,715	4,659
確認為開支的存貨成本	44	—
電影製作成本及其他影視業務成本	8,402	92,678
僱員福利開支(不包括以股份為基礎的補償開支)	24,343	48,137
以股份為基礎的補償開支	2,796	4,528
物業、廠房及設備折舊	2,918	2,242
使用權資產折舊	603	505
無形資產的攤銷	253	93
貿易及其他應收款項及合同資產減值虧損淨額	1,376	182
電影版權及製作中之電影減值	—	1,810
促銷及廣告開支	6,357	8,157
差旅費及招待費	1,027	986
辦公室租金開支	1,546	2,214
其他專業服務費用	4,216	5,962
遊戲研發外包成本	207	128
公用事業及辦公室開支	610	570
核數師酬金		
— 核數服務	1,680	1,600
— 非核數服務	294	442
其他	2,045	1,348
合計	<u>74,111</u>	<u>191,048</u>

7 財務收入 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
財務收入		
銀行存款的利息收益	326	803
向第三方貸款的利息收益	28	140
	<u>354</u>	<u>943</u>
財務成本		
租賃負債利息開支	(53)	(18)
應收貼現票據墊款利息	—	(174)
匯兌利得淨額	853	214
	<u>853</u>	<u>214</u>
財務收入 — 淨額	<u>1,154</u>	<u>965</u>

8 所得稅開支

本集團截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的所得稅開支分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
即期所得稅		
— 當年即期所得稅	90	2
遞延稅項	70	8
	<u>160</u>	<u>10</u>
所得稅開支	<u>160</u>	<u>10</u>

9 每股虧損

(a) 基本

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的每股基本虧損按：

- (i) 本年度本公司所有者應佔本集團虧損
- (ii) 除以本財政年度已發行普通股的加權平均股數，該等股數根據受限制股份單位計劃進行調整。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二五年	二零二四年
本公司所有者應佔虧損(人民幣千元)	<u>(10,289)</u>	<u>(29,031)</u>
已發行普通股的加權平均股數(千股)	<u>358,652</u>	<u>351,288</u>
每股基本虧損(以每股人民幣計)	<u>(0.03)</u>	<u>(0.08)</u>

(b) 攤薄

每股攤薄虧損乃假設所有可攤薄的潛在普通股被轉換後，調整已發行普通股加權平均股數計算。

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，本公司擁有兩類潛在普通股，即授予合資格人士的受限制股份單位及購股權。截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度，本集團處於虧損，潛在普通股因具有反攤薄影響而於計算每股攤薄虧損時並未計算在內。因此，截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度的每股攤薄虧損與該等年度的每股基本虧損相同。

10 貿易應收款項

	截至十二月三十一日	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
貿易應收款項	5,665	5,973
減值撥備	(3,024)	(2,220)
	<u>2,641</u>	<u>3,753</u>

本集團來自遊戲分發渠道、第三方支付供應商、遊戲發行商和電影發行商的收入主要以個別基準釐定的信用條款取得，一般期限最長為60日。於報告期末基於貿易應收款項總額發票日期的賬齡分析如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二五年	二零二四年
	人民幣千元	人民幣千元
0至60日	2,378	3,459
61日至90日	150	125
91日至180日	128	201
181日至365日	131	582
1年以上	2,878	1,606
	<u>5,665</u>	<u>5,973</u>

於二零二五年及二零二四年十二月三十一日，由於貿易應收款項屬短期性質，故其賬面值被視為與其公允價值合理相若。

11 貿易及其他應付款項

	截至十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
貿易應付款項(附註)	3,470	3,175
應計開支及負債	17,196	17,095
應付薪金及員工福利	16,735	15,609
補償金撥備	1,200	—
應付關聯方款項	5,438	5,438
其他應付稅項	474	603
	<u>44,513</u>	<u>41,920</u>

貿易應付款項主要來自遊戲開發商授權遊戲。供應商授予的貿易應付款項的信用期一般最長為30日。貿易應付款項基於發票日期的賬齡分析如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元
0至180日	2,855	2,933
181日至365日	367	43
1年至2年	25	47
2年至3年	76	82
3年以上	147	70
	<u>3,470</u>	<u>3,175</u>

於二零二五年及二零二四年十二月三十一日，貿易及其他應付款項的賬面值與其公允價值相若。

12 股息

截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度本公司未曾派付或宣派任何股息。

13 報告期後事項

於報告期後，本集團持有的主流加密貨幣(包括比特幣、以太坊及Solana)市價下跌。比特幣的市價由截至二零二五年十二月三十一日的約88,504美元下跌至截至二零二六年三月二十七日的約68,868美元。同期，以太坊及Solana的市價亦出現類似下跌情況。

本集團將繼續密切監察市況。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零二五年十二月三十一日止年度內，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券(包括庫存股份)。於二零二五年十二月三十一日，本公司並無持有任何庫存股份。

報告期後事項

於報告期後及直至本公告日期，本集團持有的主流加密貨幣(包括比特幣、以太坊及Solana)市價下跌。比特幣的市價由二零二五年十二月三十一日的約88,504美元下跌至二零二六年三月二十七日的約68,868美元。同期，以太坊及Solana的市價亦出現類似下跌情況。

本集團將繼續密切監察市況。

企業管治常規

我們致力達致及維持高水平的企業管治，因為董事會相信良好而有效的企業管治常規乃取得並保持本公司股東及其他利益相關方信任的關鍵，對鼓勵問責及透明度，從而使本集團持續成功並為本公司股東創造長遠價值至為重要。

本公司的企業管治常規乃基於GEM上市規則附錄C1第二部所載《企業管治守則》(「守則」)的原則及守則條文。

董事會認為，截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司符合守則第二部所載守則條文的規定，惟有關守則的守則條文第C.2.1條的偏離情況除外。

自二零二三年二月二十六日起，王峰先生同時兼任董事會主席及本公司首席執行官。根據守則的守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的職務應予區分，不應由同一人士擔任。儘管偏離守則的守則條文第C.2.1條，董事會相信王先生作為董事會主席熟悉本公司的業務營運，並具備有關本公司業務的豐富知識與經驗，且由同一人士兼任主席及首席執行官職務有利於確保本公司領導方向的一致性並提升本公司整體策略發展的績效。儘管主席及首席執行官的責

任由一人同時承擔，惟所有主要決策乃經諮詢本公司董事會成員及高級管理層。此外，董事會亦定期舉行會議，以考慮可對本集團營運構成影響的主要事務，且全體董事均獲妥善及即時告知有關事宜，並就有關事宜獲得準確、完整及可靠的資料。在現行比較獨立的董事會架構(獨立非執行董事佔比60%)下，董事會具備適當之權力制衡架構，可提供充分制約以保障本公司及其股東的利益。

董事會將定期檢討此安排的成效，於認為適當的時候考慮區分董事會主席與本公司首席執行官的職務，以遵守守則及維持本公司高水準的企業管治常規。

於競爭性業務之權益

概無董事或本公司控股股東或任何彼等各自的聯繫人(定義見GEM上市規則)於截至二零二五年十二月三十一日止年度從事與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的任何業務或與本集團有任何其他利益衝突。

董事服務合同中的競業禁止承諾

各執行董事已承諾(其中包括)不會接受任何公司的職位／職務或與任何個人或公司進行任何與本集團或我們的聯營公司存在任何直接或間接競爭的商業交易。執行董事亦已承諾彼等不會持有上述公司任何商業活動逾5%的經濟利益及／或參與該等商業活動。各執行董事確認彼已於自服務合同日期起至本公告日期止期間履行彼等各自服務合同中的競業禁止承諾。

董事之培訓及專業發展

每名董事於二零二五年參與多項培訓，包括GEM上市規則修訂培訓、董事責任及持續義務培訓及有關GEM上市規則執行策略等的培訓，本公司將為全體董事安排合適的培訓，旨在發展及更新其知識及技能作為彼等持續專業發展的一部分。

薪酬委員會

薪酬委員會主席為獨立非執行董事張向東先生，其他成員包括執行董事王峰先生、獨立非執行董事吳月琴女士及Fu Frank Kan先生。薪酬委員會之書面職權範圍登載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

薪酬委員會之職責為就董事及高級管理人員所有薪酬方面(包括就執行董事及高級管理人員之薪酬待遇向董事會提出建議)之適當政策及架構向董事會提出建議。薪酬委員會考慮的因素包括同類公司的薪金、董事須付出的時間及履行的職責、本集團內其他職位的僱用條件及按績效發放薪酬的可行性。截至二零二五年十二月三十一日止年度，薪酬委員會已審閱董事及高級管理人員的薪酬待遇及酬金，並認為屬公平合理。此外，薪酬委員會已審閱本公司之受限制股份單位計劃及購股權計劃的條文並留意到二零二四年受限制股份單位計劃及購股權計劃均已到期，於二零二四年七月十二日批准二零二四年受限制股份單位計劃，根據二零二四年受限制股份單位計劃，於二零二四年七月十二日、二零二四年十二月二十日及二零二五年十二月五日授出股權激勵，並於二零二五年五月十六日批准股份計劃。

提名委員會

提名委員會於二零一四年四月二十四日成立。提名委員會主席為董事會主席兼執行董事王峰先生，而其他成員包括獨立非執行董事張向東先生、吳月琴女士及Fu Frank Kan先生。提名委員會之書面職權範圍刊載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

提名委員會的主要職責為審查及評估董事會的組成及獨立非執行董事的獨立性，並就有關本公司新董事的聘任向董事會提供推薦建議。向董事會推薦委任候選人時，提名委員會根據客觀標準考慮候選人的長處，並顧及董事會多元化的裨益。於報告期內，提名委員會已對董事會的組成進行審閱及評估，並委任於二零二五年股東週年大會上重選連任的董事。提名委員會亦評估全體獨立非執行董事的獨立性。

提名政策

本公司提名政策(「**提名政策**」)的目標乃確保董事會成員具備本公司業務所需的技巧、經驗及多元觀點。本公司提名政策的主要提名標準及原則如下：

- (a) 每年至少審閱一次董事會的人數、構成與組織結構(包括董事會成員涵蓋的技能，知識儲備，工作經驗及多元化方面)，以協助董事會維持董事會技能組合，並為鞏固本公司發展戰略，提出對董事會人員更改上的建議；
- (b) 研究董事及首席執行官的選擇標準和程序並向董事會提出建議；製定或修訂本公司董事會多元化政策(「**董事會多元化政策**」)並在人員選擇過程中致力於發展董事會的多元化，考慮的因素包括但不限於：性別、年齡、文化、觀點、教育背景，以及工作經驗；
- (c) 經適當考慮董事會多元化政策、本公司的公司章程下關於擔任本公司董事的要求、GEM上市規則及適用法律法規，以及有關人選可為董事會的資歷、技能、經驗、獨立性及性別多元化等方面帶來的貢獻，搜尋合格的董事人選，向董事會提出提名意見；
- (d) 參照GEM上市規則第5.09條所載的因素及提名委員會或董事會認為適當的任何其他因素，審核獨立非執行董事的獨立性；及
- (e) 支持本公司定期評估董事會表現。

董事選任程序

本公司的董事選任程序主要如下：

- (a) 董事會辦公室和提名委員會應積極與本公司有關部門進行交流，研究本公司對新董事及彼等人士的重選的需求情況並形成書面材料；

- (b) 提名委員會可在本公司、控股(參股)企業內部以及人才市場等廣泛搜尋董事人選；
- (c) 提名委員會經適當考慮相關要求，包括但不限於提名政策及董事會多元化政策，物色合資格成為董事會成員的人士，並酌情評估擬定獨立非執行董事的獨立性。提名委員會應搜集、了解初選人的職業、學歷、職稱、詳細的工作經歷、全部兼職等情況並形成書面材料；
- (d) 徵求被提名人對提名的書面同意，否則不能將其作為董事及首席執行官人選；
- (e) 召集提名委員會會議，根據董事及首席執行官的任職條件，對初選人員進行資格審查；
- (f) 在選舉新的董事和重選董事前合理時間內，向董事會提出董事候選人和重選董事人選的建議和相關材料；及
- (g) 根據董事會決定和反饋意見進行其他後續工作。

董事會多元化政策

董事會已採納董事會多元化政策，自二零一四年十二月二十九日起生效並於二零一八年十二月二十七日修訂。在設計董事會組成時，本公司已從多方面考慮了董事會多元化問題，包括但不限於性別、種族、年齡、語言、文化和教育背景、行業經驗、技術及專業技能及／或資格、知識、服務期限長短及作為董事將需投入的時間等。本公司還將不時考慮其自身業務模型和特殊需要。最終決定將基於指定候選人的長處及可為董事會帶來的貢獻而做出。

提名委員會甄選董事候選人將以一系列多元化範疇為基準，並參考本公司的業務模式和特定需求，包括但不限於性別、種族、年齡、語言、文化背景、教育背景、行業經驗、技術和專業經驗。由於更新董事會多元化政策及本公司已符合守則有關性別多元化的要求，故提名委員會已考慮並商討為達致更完善的董事會多元化而須予採納的量化目標，惟截至本公告日期概無制定任何量化目標。

於本公告日期，董事會包括五名董事，男女性別比例為4：1；其中三名為獨立非執行董事，有助於做出批判檢討及監控管理過程。就董事之專業背景及技能方面而言，董事會均屬相當多元化：其中一名董事具有財務專業知識；一名董事具有多年遊戲行業經驗；一名董事具有多年影視行業經驗；一名董事具有科技行業專業知識；一名董事具有互聯網行業專業知識。本公司亦已每年對董事會多元化政策作出審閱。考慮到董事會成員實際上的多元化情況，董事會認為董事會多元化政策已落實及有效。

此外，全體員工的男女性別比例為48：30。本公司重視員工多元化，對於不同性別、黨派、宗教、民族、種族等的員工一視同仁，充分保障員工在招聘、崗位調整、培訓和晉升等方面享有平等權利。在工作場所中欣賞和鼓勵差異，打造專業、包容、多元化的工作環境。本公司男女員工比例基本平衡。本公司將繼續保持男女比例基本平衡，以達到員工性別多元化的目標。

審計委員會

審計委員會於二零一四年四月二十四日成立。審計委員會主席為獨立非執行董事吳月琴女士，而其他成員包括獨立非執行董事張向東先生及Fu Frank Kan先生。審計委員會之書面職權範圍登載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

審計委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及本公司風險管理及內部監控系統、內部審計職能的有效性、審計計劃及與外部核數師的關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可私下就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守GEM上市規則第5.28條，即審計委員會須由最少三名成員組成，且大部分為獨立非執行董事及主席須為獨立非執行董事，以及至少須包括一名如GEM上市規則第5.05(2)條所規定具備適當的專業資格或會計相關財務管理專長的獨立非執行董事。

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的合併財務報表以及截至二零二五年六月三十日止六個月的合併財務報表已由審計委員會審閱。審計委員會認為，本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的合併財務報表符合適用會計準則、GEM上市規則，並且已作出充足披露。審計委員會亦就委任本公司外部核數師、檢討本公司內部監控程序及風險管理事宜向董事會提供建議。

天職香港會計師事務所有限公司的工作範圍

本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度業績公告中有關本集團本年度的合併損益及其他綜合收益表、合併財務狀況表及相關附註所列載的數字已由本集團核數師天職香港會計師事務所有限公司同意與本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度的經審核合併財務報表所列載的數額符合一致。天職香港會計師事務所有限公司就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱準則或香港核證準則而進行的核證聘用，因此天職香港會計師事務所有限公司並不對年度業績公告發出任何核證。

股東週年大會及暫停辦理股份過戶登記手續

本公司計劃於二零二六年六月十二日(星期五)召開應屆股東週年大會，股東週年大會通告將適時登載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的資格，本公司將於二零二六年六月九日(星期二)至二零二六年六月十二日(星期五)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零二六年六月八日(星期一)下午四時三十分之前送交本公司之香港證券登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

承董事會命
藍港互動集團有限公司
主席
王峰

中國，北京，二零二六年三月二十七日

於本公告日期，本公司執行董事為王峰先生及王勁先生(又名嚴雨松)；及本公司獨立非執行董事為張向東先生、吳月琴女士及FU Frank Kan先生。