

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Linekong Interactive Group Co., Ltd.

藍港互動集團有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8267)

截至二零二六年六月三十日止六個月的 中期業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM的特色

GEM的定位，乃為中小型公司提供一個上市的市場，此等公司相比起其他在聯交所上市的公司帶有較高投資風險。有意投資的人士應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。

由於GEM上市公司普遍為中小型公司，在GEM買賣的證券可能會較於聯交所主板買賣之證券承受較大的市場波動風險，同時無法保證在GEM買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照香港聯合交易所有限公司GEM證券上市規則(「GEM上市規則」)而刊載，旨在提供有關藍港互動集團有限公司(「本公司」或「我們」)的資料；本公司董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所知及所信，本公告所載資料在各重大方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

摘要

- 截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的收入約為人民幣13.6百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的收入約人民幣28.5百萬元減少52.3%。
- 截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的毛利約為人民幣2.1百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月所錄得約人民幣5.4百萬元減少61.1%。
- 截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司所有者應佔虧損按國際財務報告會計準則約為人民幣48.0百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：本公司所有者應佔利潤約為人民幣11.4百萬元)。
- 截至二零二六年六月三十日止六個月，每股虧損按國際財務報告會計準則約為人民幣0.132元(截至二零二五年六月三十日止六個月：每股盈利約為人民幣0.032元)。
- 董事會(「**董事會**」)不建議就截至二零二六年六月三十日止六個月派付任何股息。

中期業績(未經審計)

董事會宣佈本集團截至二零二六年六月三十日止六個月未經審計中期簡明合併業績及未經審計中期簡明合併財務報表，連同截至二零二五年六月三十日止六個月的比較數字。該等業績由本公司審計委員會(「**審計委員會**」)審閱。本公司審計委員會由全體獨立非執行董事組成，其中一名獨立非執行董事為審計委員會主席。

中期簡明合併損益及其他綜合(虧損)／收益表
截至二零二六年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二六年 人民幣千元 (未經審計)	二零二五年 人民幣千元 (未經審計)
收入	4	13,625	28,537
成本		(11,507)	(23,139)
毛利		2,118	5,398
銷售及市場推廣開支		(1,485)	(1,160)
行政開支		(13,272)	(12,823)
研發開支		(4,915)	(1,512)
應收款項及合同資產減值虧損淨額		(92)	(413)
其他經營(開支)／收入—淨額	5	(23,187)	16,079
經營(虧損)／利潤		(40,833)	5,569
其他(虧損)／利得—淨額	6	(8,002)	2,504
財務(成本)／收入—淨額		(244)	205
享有採用權益法入賬的投資收益		816	2,789
除所得稅前(虧損)／利潤		(48,263)	11,067
所得稅抵免	7	40	—
期內(虧損)／利潤		(48,223)	11,067
其他綜合虧損			
其後可能重新分類至損益的項目：			
— 享有採用權益法入賬的投資的其他綜合虧損份額，扣除稅項		(2,477)	(386)
其後不會重新分類至損益的項目：			
— 貨幣換算差額		(4,352)	(1,057)
期內其他綜合虧損，扣除稅項		(6,829)	(1,443)
期內綜合(虧損)／收益總額		(55,052)	9,624

截至六月三十日止六個月
附註 二零二六年 二零二五年
人民幣千元 人民幣千元
(未經審計) (未經審計)

以下應佔(虧損)/利潤：

本公司所有者	(47,980)	11,429
非控制性權益	(243)	(362)

期內(虧損)/利潤

(48,223) 11,067

以下應佔綜合(虧損)/收益總額：

本公司所有者	(54,809)	9,986
非控制性權益	(243)	(362)

期內綜合(虧損)/收益總額

(55,052) 9,624

每股(虧損)/盈利(每股以人民幣計)

— 基本 8 (0.132) 0.032

— 攤薄 8 (0.132) 0.032

中期簡明合併財務狀況表
於二零二六年六月三十日

	附註	於 二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於 二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	9	3,913	4,304
使用權資產	9	4,930	5,337
無形資產	9	61,796	87,571
電影版權及製作中之電影	10	14,092	12,728
採用權益法入賬的投資		40,800	42,461
按公允價值計量且變動計入損益的 聯營公司投資		20,893	20,332
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產	11	17,314	20,706
其他應收款項	13	1,747	1,698
其他非流動資產		6,034	5,667
		171,519	200,804
流動資產			
存貨		317	165
貿易應收款項	12	2,575	2,641
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產	11	1,025	2,471
其他應收款項	13	15,978	15,847
其他流動資產		22,761	22,747
受限制現金		—	332
現金及現金等價物		44,267	67,242
		86,923	111,445
總資產		258,442	312,249

	附註	於 二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於 二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
權益及負債			
歸屬本公司所有者應佔權益			
股本		59	59
股份溢價		1,721,397	1,721,397
就受限制股份單位計劃所持股份		(10,555)	(10,555)
儲備		422,442	428,835
累計虧損		(1,965,928)	(1,917,948)
		<u>167,415</u>	<u>221,788</u>
非控制性權益		<u>(2,809)</u>	<u>(2,566)</u>
總權益		<u>164,606</u>	<u>219,222</u>
負債			
非流動負債			
合同負債		3,351	3,552
租賃負債		2,385	2,863
遞延所得稅負債		27	70
		<u>5,763</u>	<u>6,485</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	14	43,588	44,513
即期所得稅負債		2,268	2,598
合同負債		39,841	37,333
租賃負債		2,376	2,098
		<u>88,073</u>	<u>86,542</u>
總負債		<u>93,836</u>	<u>93,027</u>
總權益及負債		<u><u>258,442</u></u>	<u><u>312,249</u></u>

中期簡明合併權益變動表 截至二零二六年六月三十日止六個月

(未經審計)	本公司所有者應佔						非控制性 權益	總權益
	股本	股份溢價	就受限制股 份單位計劃 所持股份	儲備	累計虧損	總額		
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
於二零二六年一月一日的結餘	59	1,721,397	(10,555)	428,835	(1,917,948)	221,788	(2,566)	219,222
綜合虧損								
期內虧損	—	—	—	—	(47,980)	(47,980)	(243)	(48,223)
其他綜合虧損								
— 享有採用權益法入賬的投資的其 他綜合虧損份額，扣除稅項	—	—	—	(2,477)	—	(2,477)	—	(2,477)
— 貨幣換算差額	—	—	—	(4,352)	—	(4,352)	—	(4,352)
期內綜合虧損總額	—	—	—	(6,829)	(47,980)	(54,809)	(243)	(55,052)
於權益直接確認的本公司所有者出資 及獲發分派的總額								
僱員購股權計劃及受限制股份單位 計劃：								
— 僱員服務價值	—	—	—	436	—	436	—	436
期內本公司所有者出資及獲發分派的 總額	—	—	—	436	—	436	—	436
於二零二六年六月三十日的結餘	59	1,721,397	(10,555)	422,442	(1,965,928)	167,415	(2,809)	164,606

(未經審計)	本公司所有者應佔						非控制性 權益	總權益
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	就受限制股 份單位計劃 所持股份 人民幣千元	儲備 人民幣千元	累計虧損 人民幣千元	總額 人民幣千元		
於二零二五年一月一日的結餘	59	1,720,690	(10,555)	432,112	(1,907,659)	234,647	(439)	234,208
綜合收益／(虧損)								
期內利潤／(虧損)	—	—	—	—	11,429	11,429	(362)	11,067
其他綜合虧損								
— 享有採用權益法入賬的投資的其 他綜合虧損份額，扣除稅項	—	—	—	(386)	—	(386)	—	(386)
— 貨幣換算差額	—	—	—	(1,057)	—	(1,057)	—	(1,057)
期內綜合(虧損)／收益總額	—	—	—	(1,443)	11,429	9,986	(362)	9,624
於權益直接確認的本公司所有者出資 及獲發分派的總額								
僱員購股權計劃及受限制股份單位 計劃：								
— 僱員服務價值	—	—	—	1,775	—	1,775	—	1,775
期內本公司所有者出資及獲發分派的 總額	—	—	—	1,775	—	1,775	—	1,775
於二零二五年六月三十日的結餘	59	1,720,690	(10,555)	432,444	(1,896,230)	246,408	(801)	245,607

中期簡明合併現金流量表
截至二零二六年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月 二零二六年 人民幣千元 (未經審計)	二零二五年 人民幣千元 (未經審計)
經營活動的現金流量			
經營所用現金		(9,460)	(18,393)
已付所得稅		(90)	—
經營活動現金流出淨額		(9,550)	(18,393)
投資活動的現金流量			
購置物業、廠房及設備	9	(1,422)	(624)
購買無形資產	9	(14,269)	(56,358)
處置物業、廠房及設備的所得款		106	589
處置無形資產的所得款		9,928	55,450
按公允價值計量且變動計入損益的金融 資產的股本削減		—	1,376
處置按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的所得款		17,998	9,923
購買按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產		(21,645)	(8,070)
支付影視版權及製作中之電影款	10	(1,364)	(822)
第三方償還貸款		—	5,000
已收利息		126	—
提取受限制現金		332	369
投資活動現金(流出)/流入淨額		(10,210)	6,833
融資活動的現金流量			
租賃付款的主要成分		(1,020)	—
租賃付款的利息成分		(79)	—
融資活動現金流出淨額		(1,099)	—
現金及現金等價物減少淨額		(20,859)	(11,560)
期初現金及現金等價物		67,242	89,883
匯率變動對現金及現金等價物的影響		(2,116)	(564)
期末現金及現金等價物		44,267	77,759

中期簡明合併財務資料附註

1. 一般資料

藍港互動集團有限公司(「**本公司**」)，於二零零七年五月二十四日根據開曼群島公司法第二十二章節(一九六一年第3號法例，經整合及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處地址為Floor 4, Willow House, Cricket Square, P.O. Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands。本公司股份已於2014年12月30日通過首次公開發行(「**IPO**」)在香港聯合交易所有限公司GEM上市。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「**本集團**」)主要在中華人民共和國(「**中國**」)以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行(「**遊戲業務**」)，在中國從事影視及網劇業務(「**影視業務**」)。

於二零二六年六月三十日本集團的中期簡明合併財務狀況表，截至該日止六個月期間的相關中期簡明合併損益及其他綜合虧損表，截至該日止六個月期間的權益變動表、現金流量表，以及本集團的重大會計政策資料概要(統稱為「**中期財務資料**」)已於二零二六年八月二十八日經董事會批准。

除非另有說明，否則中期財務資料以人民幣(「**人民幣**」)呈列。

本中期財務資料未經審計。

2. 編製基準

中期財務資料已根據國際會計準則(「**國際會計準則**」)第34號「中期財務報告」編製。中期財務資料不包含年度財務報告通常包含的所有類型的附註。因此，中期財務資料應與根據所有適用的國際財務報告會計準則的規定編製的載於本公司二零二五年年報的本公司截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度合併財務報表(「**二零二五年財務報表**」)和本中期報告期間內本公司的所有公告一併閱讀。

3. 重大會計政策資料概要、重大會計估計及判斷

3.1 重大會計政策資料概要

除了採用預期總年度收益適用的稅率估計所得稅以及採納載於下文的新訂和已修訂的準則外，編製本中期財務資料所採用之會計政策與截至二零二五年十二月三十一日止年度之年度財務報表所採用的會計政策（見二零二五年財務報表）一致。中期財務資料已按歷史成本法編製，並就按公允價值計量且變動計入損益的金融資產及按公允價值計量且變動計入損益的聯營公司投資的重估而作出修改。

(a) 本集團採用的新訂和已修訂的準則

多個新訂或已修訂的準則適用於當前報告期。本集團毋須因採納該等修訂而改變會計政策或進行追溯調整。

(b) 已發佈但公司尚未採用的準則的影響

於二零二六年一月一日開始的財政期間已頒佈但尚未生效的若干準則、現有準則的修改及解釋預計在可見將來不會對合併財務報表造成重大影響。

3.2 重大會計估計及判斷

編製中期財務資料要求管理層作出影響會計政策應用以及資產及負債、收益及開支呈報數額的判斷、估計及假設。實際結果可能與該等估計不同。

於編製中期財務資料時，管理層在應用本集團會計政策時所作的重要判斷以及估計不確定性的主要來源與應用於二零二五年財務報表的相同。

4. 收入及分部資料

本集團主要經營決策者（「主要經營決策者」），由制訂策略決策的執行董事擔任，負責分配資源及評估經營分部表現。

本集團分別管理不同分部的生產和經營並評估其經營業績，以決定分配至這些分部的資源和評估其表現。本集團於截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月內分為兩個可呈報經營分部。

本集團的兩個經營分部如下：

- 遊戲業務，主要在中國以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行；及
- 影視業務，主要在中國從事將自製網劇版權授予第三方發行商及為特定客戶製作網劇版權。

經營分部所用的會計政策與本集團的會計政策相同。分部虧損指各分部的虧損，惟不包括未分配開支、處置無形資產的(虧損)/利得、無形資產減值、其他(虧損)利得 — 淨額、財務收入 — 淨額及享有採用權益法入賬的投資收益。主要經營決策者根據各報告分部的經營利潤/虧損評估經營分部的表現。

分部收入及業績

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
分部收入：		
遊戲業務		
— 遊戲虛擬物品銷售	12,364	16,861
— 授權金及技術服務費	—	302
	<u>12,364</u>	<u>17,163</u>
影視業務		
— 授出和製作網劇及其他	566	11,374
其他業務		
— 產品銷售	695	—
	<u>13,625</u>	<u>28,537</u>

下文為本集團按可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	遊戲業務		影視業務		其他業務		總計	
	截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)	(未經審計)
分部收入	<u>12,364</u>	<u>17,163</u>	<u>566</u>	<u>11,374</u>	<u>695</u>	<u>—</u>	<u>13,625</u>	<u>28,537</u>
分部虧損	<u>(6,000)</u>	<u>(6,191)</u>	<u>(1,257)</u>	<u>(2,180)</u>	<u>(4,844)</u>	<u>—</u>	<u>(12,101)</u>	<u>(8,371)</u>
處置無形資產的(虧損)/利得							(3,242)	19,755
無形資產減值							(24,090)	(4,236)
未分配企業開支							(1,400)	(1,579)
其他(虧損)/利得—淨額							(8,002)	2,504
財務(成本)/收入—淨額							(244)	205
享有採用權益法入賬的投資收益							<u>816</u>	<u>2,789</u>
除所得稅前(虧損)/利潤							<u>(48,263)</u>	<u>11,067</u>

來自中國及韓國的收入於以下各期間的明細如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
來自外界客戶的收入：		
— 中國	9,985	22,512
— 韓國	3,640	6,025
	<u>13,625</u>	<u>28,537</u>

按一段時間及按時間點確認轉讓商品及服務所得的收入於以下各期間的明細如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
來自客戶合同的收入：		
— 按一段時間確認	12,364	28,100
— 按時間點確認	1,261	437
	<u>13,625</u>	<u>28,537</u>

除金融工具及採用權益法入賬的投資外，本集團的非流動資產分佈如下：

	於二零二六年 六月三十日	於二零二五年 十二月三十一日
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(經審計)
— 中國	27,028	24,699
— 香港及其他海外國家	63,708	90,873
— 韓國	29	35
	<u>90,765</u>	<u>115,607</u>

5. 其他經營(開支)／收入－淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
已回收壞賬	800	2
政府補助	78	144
匯兌利得，淨額	1,192	393
處置物業、廠房及設備的利得	55	26
處置無形資產的(虧損)／利得	(3,242)	19,755
無形資產減值	(24,090)	(4,236)
豁免其他應付款項	792	—
補償金撥回	1,200	—
其他	28	(5)
	<u>(23,187)</u>	<u>16,079</u>

6. 其他(虧損)／利得－淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的 公允價值(虧損)／利得	(8,563)	827
按公允價值計量且變動計入損益的聯營公司的 公允價值利得	561	—
處置按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的 利得	—	1,677
	<u>(8,002)</u>	<u>2,504</u>

7. 所得稅抵免

本集團截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的所得稅抵免分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
即期所得稅	3	—
遞延稅項	(43)	—
所得稅抵免	<u>(40)</u>	<u>—</u>

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。

截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月，於香港註冊成立的附屬公司並無源自香港業務的應課稅溢利。因此，並未就香港利得稅計提所得稅撥備。

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備按各集團公司截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月估計應課稅溢利以25%的法定稅率計算，惟以下除外：(i)根據相關中國稅務規則及規例，本公司一間於霍爾果斯註冊成立的附屬公司於截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月享有優惠所得稅率12.5%；(ii)本公司一間附屬公司(截至二零二五年六月三十日止六個月：兩間附屬公司)被評為高新技術企業，於截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月享有優惠所得稅率15%；及(iii)根據相關中國稅務規則及規例，本公司三間於霍爾果斯註冊成立的附屬公司於截至二零二五年六月三十日止六個月免於繳納所得稅；及(iv)本公司四間附屬公司被評定為小型微利企業，於截至二零二六年六月三十日止六個月須就其應納稅所得額的25%按20%的稅率繳納企業所得稅。

8. 每股(虧損)/盈利

(a) 基本

截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的每股基本(虧損)/盈利按該期間本公司所有者應佔本集團(虧損)/利潤除以該期間內已發行普通股的加權平均股數。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 (未經審計)	二零二五年 (未經審計)
本公司所有者應佔(虧損)/利潤(人民幣千元)	<u>(47,980)</u>	<u>11,429</u>
已發行普通股的加權平均數(千股)	<u>362,883</u>	<u>356,980</u>
每股基本(虧損)/盈利(以每股人民幣計)	<u>(0.132)</u>	<u>0.032</u>

(b) 攤薄

每股攤薄(虧損)/盈利假設所有可攤薄的潛在普通股被轉換後，根據已調整的已發行普通股加權平均股數計算。

截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月，本公司擁有兩類潛在普通股，即授予合資格人士的受限制股份單位與購股權。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團處於虧損，潛在的普通股因具有反攤薄影響而於計算每股攤薄虧損時並未計算在內。計算每股攤薄盈利時，並未假設本公司的購股權獲行使，因為該等購股權的行使價高於股份於截至二零二五年六月三十日止六個月的平均市價。因此，截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的每股攤薄(虧損)/盈利與本期間的每股基本(虧損)/盈利相同。

9. 物業、廠房及設備、使用權資產及無形資產

	物業、廠房 及設備 人民幣千元 (未經審計)	使用權資產 人民幣千元 (未經審計)	無形資產 人民幣千元 (未經審計)
於二零二六年一月一日	4,304	5,337	87,571
添置	1,422	820	14,269
折舊／攤銷	(1,674)	(1,227)	(24)
處置	(51)	—	(13,170)
減值	—	—	(24,090)
匯率調整	(88)	—	(2,760)
於二零二六年六月三十日	<u>3,913</u>	<u>4,930</u>	<u>61,796</u>
	物業、廠房 及設備 人民幣千元 (未經審計)	使用權資產 人民幣千元 (未經審計)	無形資產 人民幣千元 (未經審計)
於二零二五年一月一日	6,606	—	53,906
添置	624	—	56,358
折舊／攤銷	(1,452)	—	(35)
處置	(563)	—	(35,695)
減值	—	—	(4,236)
匯率調整	(18)	—	(305)
於二零二五年六月三十日	<u>5,197</u>	<u>—</u>	<u>69,993</u>

- (i) 截至二零二六年六月三十日止六個月的無形資產添置乃主要由於購買加密貨幣所致。本集團已購買的加密貨幣為25.3741(截至二零二五年六月三十日止六個月：62.9877)單位的比特幣、無(截至二零二五年六月三十日止六個月：330.4948)單位的以太坊及2,130.0840(截至二零二五年六月三十日止六個月：6,991.7000)單位的Solana，總現金代價為2,067,000美元(相當於人民幣14,269,000元)(截至二零二五年六月三十日止六個月：7,850,000美元(相當於人民幣56,358,000元))。
- (ii) 各類加密貨幣的可收回金額乃根據公允價值減出售成本確定。於釐定公允價值時，本集團將識別相關可用市場，且本集團會考慮該等市場的可及性及活躍程度，以識別本集團的主要加密貨幣市場。在活躍市場(例如買賣及交易平台)上買賣的比特幣、以太坊及Solana的公允價值乃按於報告期末的市場報價釐定。倘交易所可隨時及定時報價，則有關市場被視為活躍，而該等價格反映以按公平基準實際及定期進行的市場交易。因此，在減值測試中用於評估可收回金額的公允價值經釐定為比特幣(第一級)、以太坊(第一級)及Solana(第一級)在活躍市場上的報價(未經調整)。

截至二零二六年六月三十日止六個月，比特幣、以太坊及Solana的可收回金額分別約為人民幣56,025,000元、人民幣4,635,000元及人民幣3,065,000元，均低於其賬面值。因此，比特幣、以太坊及Solana的減值虧損合共人民幣24,090,000元已於損益中確認。

截至二零二五年六月三十日止六個月，比特幣、以太坊及Solana的可收回金額分別約為人民幣70,883,000元、人民幣16,571,000元及人民幣6,554,000元，除比特幣的可收回金額超出其賬面值外，其餘均低於其賬面值。因此，以太坊及Solana的減值虧損合共人民幣4,236,000元已於損益中確認。

10. 電影版權及製作中之電影

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
電影版權及製作中之電影 — 製作中／尚未開始製作	<u>14,092</u>	<u>12,728</u>
	截至六月三十日止六個月 二零二六年 人民幣千元 (未經審計)	二零二五年 人民幣千元 (未經審計)
期初	12,728	9,059
增加	<u>1,364</u>	<u>822</u>
期末	<u>14,092</u>	<u>9,881</u>

11. 按公允價值計量且變動計入損益的金融資產

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
計入非流動資產 非上市證券(附註)	<u>17,314</u>	<u>20,706</u>
計入流動資產		
在香港境外上市的股票	292	2,471
在香港上市的股票	<u>733</u>	<u>—</u>
	<u>1,025</u>	<u>2,471</u>

附註：

非上市證券無市場價格報價。本集團將該等投資之公允價值按估計未來現金流法進行計算，有關公允價值屬於公允價值層級中的第三層級。

12. 貿易應收款項

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
貿易應收款項	5,691	5,665
減值撥備	(3,116)	(3,024)
貿易應收款項總額	<u>2,575</u>	<u>2,641</u>

本集團來自遊戲分發渠道、第三方支付供應商、遊戲發行商及電影發行商的收入，主要有一般不超過60日的信用期(信用期以個別基準釐定)。於報告期末基於貿易應收款項總額確認日期的賬齡分析如下：

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
0至60日	1,773	2,378
61日至90日	651	150
91日至180日	134	128
181日至365日	242	131
1年以上	<u>2,891</u>	<u>2,878</u>
	<u>5,691</u>	<u>5,665</u>

13. 其他應收款項

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
流動 (附註(a))		
貸款予第三方及其利息 (附註(b))	20,963	20,963
按公允價值計量且變動計入損益的聯營公司 股本削減應收款項	5,500	10,035
處置按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產之應收款項	4,471	4,471
應收關聯方款項	4,990	—
其他	2,771	3,095
	<u>38,695</u>	<u>38,564</u>
減值撥備	<u>(22,717)</u>	<u>(22,717)</u>
	<u>15,978</u>	<u>15,847</u>
非流動		
租金及其他按金	920	871
其他	827	827
	<u>1,747</u>	<u>1,698</u>

附註：

- (a) 截至二零二六年六月三十日及二零二五年十二月三十一日，由於其他應收款項的短期性質，其賬面值被視為其公允價值的合理概約計值。
- (b) 貸款予第三方主要為本集團於電影投資項目應收電影製片商之款項。該等貸款須於未來12個月內以年利率15%至20%的固定回報率償還(二零二五年：15%至20%)。於二零二六年六月三十日及二零二五年十二月三十一日，貸款予電影製片商及其利息的賬面原值已全額減值，因此扣除減值撥備後該等貸款的淨額為零。

14. 貿易及其他應付款項

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
貿易應付款項(附註)	4,180	3,470
應計開支及負債	15,640	17,196
應付薪金及員工福利	18,114	16,735
補償金撥備	—	1,200
應付關聯方款項	5,438	5,438
其他應付稅項	216	474
	<u>43,588</u>	<u>44,513</u>

附註：

貿易應付款項主要來自於電影製作及遊戲開發商授權遊戲。賣家授予的貿易應付款項信用期一般為不高於30日。按確認日期劃分的貿易應付款項賬齡分析如下：

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審計)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審計)
0至180日	2,762	2,855
181日至365日	1,049	367
1年至2年	132	25
2年至3年	93	76
3年以上	144	147
	<u>4,180</u>	<u>3,470</u>

15. 股息

截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月本公司未曾派付或宣派任何股息。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

二零二六年上半年，全球宏觀環境及科技產業格局持續演變，市場波動與結構性機遇並存。本集團於複雜多變的經營環境下持續推動業務轉型及創新，堅定不移將Web3業務定為戰略重心，同時穩固遊戲及影視兩大傳統優勢板塊，各板塊協同推進，維持穩中求進的發展態勢。本年度為全球大規模AI應用的元年，機器人應用亦邁向全新發展台階，本集團將密切關注相關領域的發展機遇。本集團將繼續圍繞既定戰略目標，穩步推進各板塊業務，強化業務協同效應，持續提升核心競爭力，致力為股東創造更大價值，實現集團可持續發展。

Web3業務：發展戰略重心，在投資、應用及算力服務努力實現突破

自二零二四年將Web3業務確立為集團核心戰略重心以來，本集團緊跟全球監管規範化趨勢穩步拓展相關業務。二零二六年上半年，香港及海外數字資產監管框架持續落地完善，為行業長遠發展奠定基礎；香港《穩定幣條例》實施後，首批發行人牌照有序發放，監管恪守嚴格准入標準，推動行業合規化發展；美國加密產業相關法案及養老賬戶配置數字資產的相關政策持續落地，市場整體信心有所修復。本集團全程跟蹤各地監管細則更新，適時調整內部業務運營與投資風控機制，保障集團資產與業務運營安全。

二零二六年上半年，全球加密市場維持高波動，本集團延續靈活穩健的投資與風控策略，動態調整資產持倉結構。截至本報告期末，集團(不含參股公司)持有134.1228單位比特幣、414.7932單位以太坊及5,886.7890單位Solana，整體持倉規模維持穩定。二零二六年上半年，加密資產減值及處置損失合計約人民幣27.3百萬元。儘管本期出現投資損失，過往加密資產帶來的增值收益仍對集團

資產規模及整體盈虧表現帶來重要正向貢獻。本集團將持續結合市場走勢、流動資金需求、董事會授權額度、境內外監管規定及風險管理指標，持續檢討加密貨幣持倉規模，在管控市場波動風險的前提下尋求資產的穩健保值及增值，同時為Web3生態長遠佈局儲備資本，把握新興數字經濟帶來的發展機遇。

本集團旗下Element數字資產交易平台於二零二六年上半年以「AI驅動的NFT交互體驗」作為核心戰略，取得多項產品技術突破。平台相繼上線NFT行情追蹤、端到端上架與交易、一站式鑄造三大核心AI功能模塊，實現NFT由行情洞察、掛單交易到合集鑄造的全生命週期覆蓋，用戶可透過自然語言指令完成數據查詢、資產交易及NFT合集創建，系統後台自動處理複雜智能合約參數，有效降低用戶及創作者的操作門檻，推動平台由傳統搜索式交易平台向對話式智慧助理轉型。與此同時，平台緊跟行業底層協議創新趨勢，第一時間完成Uniswap v4相關NFT資產的技術對接，支持該類資產上架及首發交易，鞏固其於Uniswap v4 NFT細分賽道的行業領先地位。為進一步拓寬流動性邊界，Element計劃陸續接入Ink鏈、Tempo鏈及Robinhood Chain三大具備戰略價值的區塊鏈網絡：Ink鏈可帶來增量用戶及合規流動性，Element將擔任其生態核心NFT交易門戶；聚焦AI賽道的Tempo鏈可與平台AI戰略高度協同，共同探索AI原生NFT的多元應用場景；Robinhood Chain側重RWA及鏈上金融，有助平台挖掘現實世界資產上鏈的業務機會。

綠色算力方面，本集團於二零二四年戰略投資的EcoPowX項目，於二零二六年上半年完成設備調試、氣源對接等各項驗收準備工作，即將正式投入商業營運。項目投產後，將作為集團佈局「綠色算力+AI+Web3」融合賽道的核心載體，打造可持續算力服務的商業模式。

二零二六年下半年，本集團將把握全球AI應用爆發的行業機遇，打通Web3、綠色算力及AI技術的業務協同場景，在合規的前提下挖掘新商業模式，提升集團新科技板塊的整體競爭力。

遊戲業務：存量運營、新品研發及AI技術應用

二零二六年上半年，本集團對多款在營遊戲產品開展版本迭代，結合玩家反饋調整遊戲活動及付費機制，完成局部引擎優化、劇情內容更新及部分社交玩法上線。截至本報告期末，集團共有十四款遊戲維持在線營運。

海外市場方面，韓國為本集團主要海外收入來源。本集團針對現有產品《大航海之路》實施本地化調整，優化遊戲難度及本土節日活動內容，提升當地用戶體驗。

AI技術應用層面，研發環節運用AI工具輔助美術素材生成及程序開發，縮短產品製作週期；營運端利用AI技術實施用戶分層、活動推送及遊戲數值監控，同時升級多語種智能客服系統，改善用戶服務體驗。

新產品研發方面，本集團持續投入手遊研發資源，透過內部項目評審機制，將研發人力及技術資源向重點項目傾斜。一款核心IP衍生手遊正處於開發階段，項目進度受合作協同、測試效果、市場環境及監管審批等多項因素制約，商業化上線時間尚未確定。其餘在研項目佈局策略、MOBA、隨機生成等多類玩法，已開展多輪內部測試，部分重點項目計劃啟動小規模封閉測試。

二零二六年下半年，本集團將持續推動存量遊戲的版本迭代及內容更新；新產品將依據測試結果及合規進度推進研發及後續營運準備；海外業務繼續深耕韓國市場，優化營銷投放策略；繼續將AI工具運用於研發生產環節，新功能繼續開展內部驗證。

影視業務：穩健長劇、突圍中劇、孵化AIGC

藍港影業持續搭建多元化產品矩陣，積極儲備優質IP，推進精品劇集的製作工作。二零二六年上半年，面對行業調整環境，藍港影業秉持「品質與增長並重」的核心策略，於長劇運營、AIGC技術探索等方面取得階段性成果，團隊的全流程項目營運能力得到進一步提升。二零二六年下半年，業務將緊扣「內容質量、資源整合、項目風控」三大核心方向，推動重點長劇項目落地，促進AIGC技術在影視精品項目中實際應用，進一步強化核心競爭力，持續為集團貢獻價值。

已播項目《陷入我們的熱戀》於騰訊視頻播出達S級水準，相關衍生品亦實現收益。本集團系統總結該項目的成功經驗，將其全流程營運方法論應用至後續重點長劇項目，助力提升各項目的內容品質及營運效率。

儲備長劇項目方面，女性懸疑題材《燃燒的四季》已於二零二五年完成12集劇本初稿，並完成總監制韓三平的簽約工作；項目已通過騰訊視頻首輪評估，現正根據平台意見優化劇本，為後續開機做好籌備。

作為集團聚焦「現實主義+非遺文化」的核心S級項目，地域人文題材劇集《破春光》已完成版權及編劇簽約，推進劇本創作，已於國家廣播電視總局完成備案公示，並完成潮汕地區實地採風，同步規劃文旅衍生開發，搭建「內容+文旅」多元發展模式。二零二六年下半年將完成全劇本創作，計劃於第四季度正式開機，進一步融合潮汕地域文化，落地文旅衍生開發，力爭打造二零二七年具有影響力的「文化出海」爆款作品。項目現已進入全速推進階段，並取得多項階段性成果：編劇團隊於一月赴廣東普寧深度採風，挖掘英歌舞文化內涵；三月與普寧市

政府達成戰略合作，落實南溪水鄉作為核心主場景，規劃「影景聯動」模式；同月啟動全球選角，提前積累市場熱度；七月獲得廣東省文藝精品扶持專項資金(電視劇／網絡劇片)扶持。該項目由知名編劇張巍執筆，題材具備稀缺性及話題潛力，契合全球文化交流趨勢，有望成為集團文化類項目的標桿。

聯合出品項目《古樂風華錄》已於二零二四年完成拍攝，二零二五年持續推進後期製作，整體進展順利，預計二零二六年正式上線。二零二六年，本集團將推進該項目後期製作收尾，嚴格把控製作質量，保障項目按計劃播出，同步開展上線前宣發籌備，提升項目傳播影響力。

在AIGC及IP孵化領域，藍港影業自二零二五年起開展AIGC技術在影視業務的應用探索，同步篩選及孵化優質IP，完成技術落地的前期佈局，為影漫聯動及內容開發儲備資源。二零二六年，集團將持續深化AIGC技術在影視內容開發的應用，以重點儲備項目作為試點，驗證「低成本AIGC測款 — 數據反饋 — 影視開發」的影漫聯動模式，篩選優質內容，為24集A+級長劇儲備3部優質IP，推動AIGC技術落地於劇本評估、概念設計等核心環節，實現內容開發降本增效。國內首部無限流雙男主AIGC短劇《異世界》已定檔二零二六年九月，作為藍港影業首部AIGC精品劇集登陸愛奇藝。

團隊建設及組織架構優化方面，二零二六年本集團將進一步優化現有扁平化、高效率的複合精英團隊架構，明確「賽道組長」崗位職責，補充研發平台配套支持，系統沉澱項目運作方法論，提升團隊全流程項目營運效率。結合過往業務實踐及本年度發展目標，推行四大核心營運策略：第一，IP全鏈路營運，項目立項階段即規劃「漫劇+短劇+長劇」聯動路徑，最大化IP價值；第二，科技賦能降本增效，引入虛擬拍攝、雲尚製片等數字化製作系統，深化AIGC技術應用；第三，精品化賽道佈局，集中資源打造《破春光》人文爆款，實現懸疑題材領域重點突破；第四，綁定核心創作人才，與1至2名S級導演或編劇建立深度長期合作，保障項目內容品質可控。

綜上，二零二六年為藍港影業「攻堅落地」的關鍵年度，核心目標為推動長劇賽道重點項目取得決定性進展，實現AIGC技術在影視業務的實質性落地。

機器人業務：佈局具身智能，探索商用場景落地

隨著全球AI技術加速滲透實體經濟，具身智能與服務機器人正成為科技產業變革的重要方向。本集團將機器人業務定位為面向未來的戰略性新興板塊，重點聚焦商用具身智能與服務機器人技術研發，緊跟全球AI與機器人產業發展趨勢開展技術攻關與場景驗證。

二零二六年上半年，本集團持續完善研發團隊建設，圍繞商業物理大模型、運動控制算法、機器人核心硬件模塊展開自主研發，重點面向零售、茶咖等線下商用場景開展服務機器人產品迭代與樣機測試工作，完成相關原型機的調試與場景模擬驗證，同步推進商業場景對接及分支機構佈局，累積真實場景下的運行數據，反哺算法與硬件優化迭代。報告期內，相關業務尚處於技術研發及產品驗證階段，暫未實現大規模商業化落地及顯著營業收入。

二零二六年下半年，本集團將繼續加大在具身智能算法、機器人硬件結構方面的研發投入，持續推進樣機測試及商用場景試點落地，打磨適合線下消費場景的機器人產品解決方案；同時積極開展產業對接，根據技術成熟度、市場環境調整產品落地節奏，把握AI與服務機器人產業發展機遇。受技術迭代、行業發展及客戶驗證週期等多重不確定性因素影響，相關業務商業化進度存在變動風險。

財務回顧

收入

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團的收入約為人民幣13.6百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的收入約人民幣28.5百萬元減少52.3%。

下表載列本集團按分部業績劃分的收入明細：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元	二零二五年 人民幣千元
分部收入：		
— 遊戲業務	12,364	17,163
— 影視業務	566	11,374
— 其他業務	695	—
總計	<u>13,625</u>	<u>28,537</u>

下表載列本集團按區域劃分的收入明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二六年		二零二五年	
	人民幣千元	概約百分比	人民幣千元	概約百分比
中國(含港澳台地區)	9,985	73.3	22,512	78.9
韓國	<u>3,640</u>	<u>26.7</u>	<u>6,025</u>	<u>21.1</u>
總計	<u>13,625</u>	<u>100.0</u>	<u>28,537</u>	<u>100.0</u>

截至二零二六年六月三十日止六個月，遊戲業務所貢獻收入約為人民幣12.4百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的人民幣17.1百萬元減少約27.5%或人民幣4.7百萬元，主要是由於個別遊戲因進入其生命週期的較後階段而導致收入下滑。

就本集團的影視業務而言，截至二零二六年六月三十日止六個月確認授出和製作網劇及其他收入約人民幣0.6百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的人民幣11.4百萬元減少約94.7%或人民幣10.8百萬元，主要是由於影視項目週期導致。

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團來自其他業務的收入約為人民幣0.7百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：零)，主要歸因於本期具身智能服務機器人應用場景(茶咖飲品)的零售收入。

成本

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的成本約為人民幣11.5百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣23.1百萬元減少50.2%，主要是由於影視項目週期導致期內確認的成本與收入同比下降。

毛利及毛利率

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的毛利約為人民幣2.1百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣5.4百萬元減少61.1%，主要是由於影視業務的項目週期導致。

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的毛利率約為15.5%，較截至二零二五年六月三十日止六個月約18.9%減少約3.4個百分點，主要是由於影視業務的項目週期導致。

銷售及市場推廣開支

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的銷售及市場推廣開支約為人民幣1.5百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣1.2百萬元增加約25.0%，主要由於機器人業務產生的銷售費用略有增加。

行政開支

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的行政開支約為人民幣13.3百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣12.8百萬元增加約3.9%。該變動主要是由於日常行政開支增加導致。

研發開支

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的研發開支約為人民幣4.9百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣1.5百萬元增加約226.7%。該變動主要是由於增加了機器人相關業務的研發投入。

分部業績 — 經營(虧損)

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
— 遊戲業務	(6,000)	(6,191)
— 影視業務	(1,257)	(2,180)
— 其他業務	(4,844)	—
總計	<u>(12,101)</u>	<u>(8,371)</u>

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團錄得經營虧損約人民幣12.1百萬元，而二零二五年同期的經營虧損約為人民幣8.4百萬元。

截至二零二六年六月三十日止六個月，遊戲業務錄得經營虧損約人民幣6.0百萬元，而二零二五年同期的經營虧損約為人民幣6.2百萬元，主要由於個別遊戲因進入其生命週期的較後階段而導致收入下滑。

截至二零二六年六月三十日止六個月，影視業務錄得經營虧損約人民幣1.3百萬元，而二零二五年同期的經營虧損約為人民幣2.2百萬元，主要由於影視項目的週期導致。

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團的其他業務主要是面向零售、茶咖場景的具身智能服務機器人技術研發和場景應用。錄得經營虧損約人民幣4.8百萬元。經營虧損主要是由於具身智能服務機器人的研發費用和驗證場景的投入影響。

其他經營(開支)／收入—淨額

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團錄得其他經營開支淨額約人民幣23.2百萬元，而截至二零二五年六月三十日止六個月的其他經營收入淨額約為人民幣16.1百萬元，主要由於無形資產減值導致。

享有採用權益法入賬的投資收益

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的享有採用權益法入賬的投資收益約為人民幣0.8百萬元，截至二零二五年六月三十日止六個月的投資收益約為人民幣2.8百萬元。

流動資金及財務資源

截至二零二六年六月三十日止六個月，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。本集團自首次公開發售(「IPO」)於二零一四年十二月完成後一直維持穩健的現金狀況。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

財務政策

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團已就資金政策採取審慎的財務管理方法，維持健康的流動資金狀況。為管理流動資金風險，董事會密切監控本集團的流動資金狀況，以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金架構能滿足其不時的資金需求。

現金及現金等價物以及受限制現金

於二零二六年六月三十日，本集團擁有的現金及現金等價物約為人民幣44.3百萬元(於二零二五年十二月三十一日：約人民幣67.2百萬元)，主要包括在銀行和其他金融機構的現金及手頭現金，主要以美元(約49.4%)、人民幣(約26.6%)、港元(約21.4%)及其他貨幣(約2.6%)計值。於二零二六年六月三十日的受限制現金為零(於二零二五年十二月三十一日：約人民幣0.3百萬元)。

資本支出

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	人民幣千元	人民幣千元
購置傢具及辦公設備	1,422	624
電影／網劇版權及製作中之網劇支出	1,364	822
購買加密貨幣和金融資產	35,914	64,428
總計	<u>38,700</u>	<u>65,874</u>

我們的資本支出包括電影／網劇版權及製作中之網劇支出、購置傢具及辦公設備及購買加密貨幣和金融資產。截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的資本支出總額約為人民幣38.7百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約人民幣65.9百萬元)，包括電影／網劇版權及製作中之網劇支出約人民幣1.4百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約人民幣0.8百萬元)、購置傢具及辦公設備約人民幣1.4百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約人民幣0.6百萬元)，購買加密貨幣和金融資產約人民幣35.9百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約人民幣64.4百萬元)。截至報告期末，我們未有已承諾的資本支出，而二零二六年資本支出預計主要為遊戲開發、加密貨幣和金融資產及影業IP。

資本架構

股份於二零一四年十二月三十日在聯交所GEM上市。本公司的資本架構由普通股組成。

借貸及負債比率

於二零二六年六月三十日，本集團無借取的銀行貸款(於二零二五年十二月三十一日：無)。按負債總額除以總資產計算的負債比率約為36.3%(於二零二五年十二月三十一日：約29.8%)。

集團資產質押

於二零二六年六月三十日，並無抵押資產(於二零二五年十二月三十一日：無)。

僱員資料及薪酬政策

本集團於二零一四年四月二十一日成立薪酬委員會，其書面職權符合GEM上市規則附錄C1。薪酬委員會將定期檢討本集團董事及高級管理人員的薪酬及獎勵，並不時就此向董事會提出建議。本集團向本集團僱員提供符合行業慣例且具競爭力薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。於二零二六年六月三十日，本集團有80名僱員。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團的僱員薪酬總額約為人民幣15.0百萬元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約為人民幣13.5百萬元)。

本公司已採納二零二四年受限制股份單位計劃及二零二五年股份計劃，據此，分別可向合資格參與者授出受限制股份單位以及購股權及／或受限制股份單位作為激勵。詳情請參閱本公司將適時刊發的二零二六中期報告。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於本集團的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本集團有能力為僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。本集團定期為僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。本集團亦提供多種獎勵措施激勵僱員。

或有負債

於二零二六年六月三十日，本集團並無任何重大或有負債(二零二五年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團主要於中國經營業務，且承受多種貨幣(主要為美元)產生的外匯風險。因此，外匯風險主要源自本集團的附屬公司從海外合作方收取或計劃收取外幣時或向海外合作方支付或計劃支付外幣時確認的資產及負債，以及以外幣計價的資產，主要包括以外幣形式持有的銀行存款、無形資產、按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產等。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團並無對沖任何外幣波動，本集團將密切監察匯率動向及採取適當措施減低匯兌風險。

股息

董事會不建議就截至二零二六年六月三十日止六個月派付中期股息。

期後事項

於報告期後直至本公告日期，並無發生須予披露的任何重大期後事項。

於競爭業務的權益

概無董事或本公司控股股東或任何彼等各自的聯繫人(定義見GEM上市規則)於截至二零二六年六月三十日止六個月從事與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的任何業務或與本集團有任何其他利益衝突。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券(包括庫存股份)。於二零二六年六月三十日，本公司並無持有庫存股份。

審計委員會

審計委員會於二零一四年四月二十四日成立。審計委員會主席為獨立非執行董事吳月琴女士，而其他成員包括獨立非執行董事張向東先生及Fu Frank Kan先生。審計委員會的書面職權範圍刊載於披露易網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.linekong.com)。

審計委員會的基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及本公司風險管理及內部監控系統、內部審計職能的成效、審計計劃、與外部核數師的關係及相關安排，以讓本公司僱員可私下就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守GEM上市規則第5.28條，即審計委員會須由最少三名成員組成，且大部分為獨立非執行董事及主席須為獨立非執行董事，以及至少須包括一名如GEM上市規則第5.05(2)條所規定具備適當的專業資格或會計相關財務管理專長的獨立非執行董事。

本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的未經審計財務報表已由審計委員會審閱。審計委員會認為，本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的未經審計財務報表符合適用會計準則及GEM上市規則，並已作出充足披露。

企業管治

本公司的企業管治常規乃基於GEM上市規則附錄C1第二部所載《企業管治守則》(「守則」)的原則及守則條文。

董事會認為，截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司符合守則第二部所載守則條文的規定，惟有關守則的守則條文第C.2.1條的偏離情況除外。

自二零二三年二月二十六日起，王峰先生同時兼任董事會主席及本公司首席執行官。根據守則的守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的職務應予區分，不應由同一人士擔任。儘管偏離守則的守則條文第C.2.1條，董事會相信王先生作為董事會主席熟悉本公司的業務營運，並具備有關本公司業務的豐富知識與經驗，且由同一人士兼任主席及首席執行官職務有利於確保本公司領導方向的一致性並提升本公司整體策略發展的績效。儘管主席及首席執行官的責任由一人同時承擔，惟所有主要決策乃經諮詢本公司董事會成員及高級管理層後作出。此外，董事會亦定期舉行會議，以考慮可對本集團營運構成影響的主要事務，且全體董事均獲妥善及即時告知有關事宜，並就有關事宜獲得準確、完整及可靠的資料。在現行比較獨立的董事會架構(獨立非執行董事佔比60%)下，董事會具備適當之權力制衡架構，可提供充分制約以保障本公司及其股東的利益。

董事會將定期檢討此安排的成效，於認為適當的時候考慮區分董事會主席與本公司首席執行官的職務，以遵守守則及維持本公司高水準的企業管治慣例。

董事進行證券交易

本公司已採納GEM上市規則第5.48至5.67條所載董事於買賣其所屬發行人的證券時用以衡量其本身操守的所需標準(「交易必守標準」)。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等於本集團財務業績公告刊發前的禁售期內買賣本公司上市證券的一般禁制事項。

經向全體董事作出特定查詢後，全體董事已確認截至二零二六年六月三十日止六個月遵守交易必守標準的規定。

承董事會命
藍港互動集團有限公司
主席
王峰

中國，北京，二零二六年八月二十八日

於本公告日期，本公司執行董事為王峰先生及王勁先生(又名嚴雨松)；及本公司獨立非執行董事為張向東先生、吳月琴女士及FU Frank Kan先生。

本公告將由刊登當日起至少七天刊載於「披露易」網站www.hkexnews.hk「最新上市公司公告」一頁內並將刊載於本公司網站www.linekong.com。